

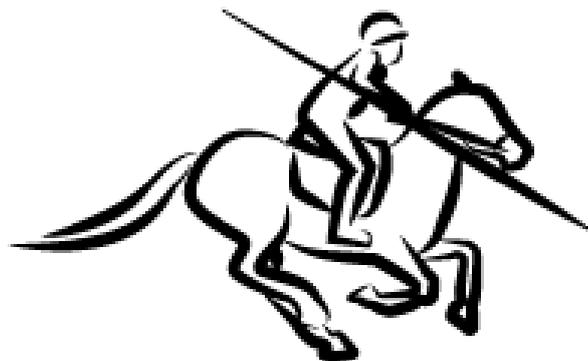
Приложение к
приказу Министерства спорта
Российской Федерации
от «27» сентября 2022 г. № 774

ПРАВИЛА ВИДА СПОРТА «КОННЫЙ СПОРТ»

ГЛАВА XVI. ПРАВИЛА ПО ДЖИГИТОВКЕ



ГЛАВА XVII. ПРАВИЛА ПО ТЕНТШЕГГИНГУ



Оглавление

| | |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------|
| ГЛАВА XVI. ДЖИГИТОВКА | 4 |
| <i>Статья XVI-1. Предмет соревнований.</i> | <i>4</i> |
| <i>Статья XVI-2. Соревнования по джигитовке.</i> | <i>4</i> |
| <i>Статья XVI-3. Участники соревнований по джигитовке.</i> | <i>7</i> |
| <i>Статья XVI-4. Форма одежды.</i> | <i>7</i> |
| <i>Статья XVI-5. Снаряжение.</i> | <i>8</i> |
| <i>Статья XVI-6. Общие условия проведения соревнований раздела «Специальная джигитовка».</i> | <i>8</i> |
| <i>Статья XVI-7. Упражнение «Владение пикой».</i> | <i>9</i> |
| <i>Статья XVI-8. Упражнение «Стрельба из пистолета и метание ножа».</i> | <i>11</i> |
| <i>Статья XVI-9. Упражнение «Владение шашкой».</i> | <i>12</i> |
| <i>Статья XVI-10. Упражнение «Стрельба из лука».</i> | <i>14</i> |
| <i>Статья XVI-11. Классификация участников в разделе «Специальная джигитовка».</i> | <i>15</i> |
| <i>Статья XVI-12. Общие условия проведения соревнований раздела «Вольная джигитовка».</i> | <i>15</i> |
| <i>Статья XVI-13. Упражнения раздела «Вольная джигитовка».</i> | <i>15</i> |
| <i>Статья XVI-14. Оценка упражнений раздела «Вольная джигитовка». ...</i> | <i>15</i> |
| <i>Статья XVI-15. Упражнения I категории сложности.</i> | <i>18</i> |
| <i>Статья XVI-16. Упражнения II категории сложности.</i> | <i>22</i> |
| <i>Статья XVI-17. Упражнения III категории сложности.</i> | <i>29</i> |
| <i>Статья XVI-18. Упражнения IV категории сложности.</i> | <i>35</i> |
| <i>Статья XVI-19. Классификация участников в разделе «Вольная джигитовка».</i> | <i>39</i> |
| <i>Статья XVI-20. Определение победителя в личном зачете соревнований по джигитовке.</i> | <i>39</i> |
| ГЛАВА XVII. ТЕНТПЕГГИНГ | 40 |
| <i>Статья XVII-1. Предмет соревнований.</i> | <i>40</i> |
| <i>Статья XVII-2. Термины и определения.</i> | <i>40</i> |
| <i>Статья XVII-3. Общие условия проведения соревнований по тентпеггингу.</i> | <i>40</i> |
| <i>Статья XVII-4. Участники соревнований по тентпеггингу.</i> | <i>44</i> |
| <i>Статья XVII-5. Форма одежды.</i> | <i>45</i> |
| <i>Статья XVII-6. Снаряжение.</i> | <i>46</i> |
| <i>Статья XVII -7. Соревнования по тентпеггингу.</i> | <i>46</i> |
| <i>Статья XVII -8. Пеги.</i> | <i>49</i> |

| | |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------|
| <i>Статья XVII-9. Копье и меч.....</i> | <i>50</i> |
| <i>Статья XVII -10. Определение результата и классификация команд и спортсменов в соревнованиях по тентпеггингу.</i> | <i>50</i> |
| <i>Статья XVII -11. План маршрута для соревнований «Копье», «Меч», соревнований Секции и Полусекции</i> | <i>53</i> |
| <i>Статья XVII -12. План маршрута для соревнований Индийского ряда ...</i> | <i>54</i> |
| <i>Статья XVII -13. План маршрута для соревнований «Копье. Кольца и Пег.».....</i> | <i>55</i> |
| <i>Статья XVII -14. Схема стойки для крепления лимона и колец</i> | <i>56</i> |

ГЛАВА XVI. ДЖИГИТОВКА .

Настоящая глава регулирует проведение соревнований по спортивной дисциплине «джигитовка» (далее – джигитовка)

Статья XVI-1. Предмет соревнований.

1. Джигитовка – дисциплина конного спорта, в которой первенство определяется по оцененному в баллах лучшему исполнению индивидуальных спортивных «боевых» приемов, при условии ограничения времени на их выполнение. Джигитовка направлена на развитие у спортсмена ловкости, смелости, отваги, высокого мастерства владения лошадью.

Статья XVI-2. Соревнования по джигитовке.

1. Соревнования по джигитовке проводятся на открытом грунте, или, если позволяют размеры соревновательной арены («боевого» поля), в помещении.

2. Соревнования могут включать в себя разделы: «Специальная джигитовка» и «Вольная джигитовка».

3. Место проведения соревнований.

3.1. Соревнования могут проводиться на специализированных аренах, предназначенных для соревнований по конкуру или выездке, а также на ипподромных скаковых дорожках и иных специально подготовленных полях, отвечающих требованиям Общего Регламента.

3.2. Общая длина дистанции 150 – 300 м по периметру боевого поля. Длина боевой (соревновательной) дорожки не менее 40 м, ширина не менее 4 м. При этом линии старта и финиша могут совпадать. При проведении соревнований на ипподромах вся дистанция может проходить по одной прямой дорожке, длина которой устанавливается Положением (регламентом) о соревнованиях.

3.4. Линии старта и финиша, а также препятствия обозначаются флагами. При необходимости, соревновательная («боевая») дорожка отмечается с помощью специального ограждения или сигнальной ленты. На прямоугольном боевом поле ограждаются параллельные длинные стороны.

3.5. Поле для разминки.

Разминка участников соревнования с использованием лошадей и/или оружия разрешается только в специально отведенном для этого месте. Во время разминки на поле всегда должен находиться судья-стюард. Решения судьи-стюарда обязательны для исполнения всеми, присутствующими на поле для разминки. Отказ выполнить требование судьи-стюарда может привести к дисквалификации по решению Гранд-Жюри. Решение судьи-стюарда на разминочном поле после исполнения может быть обжаловано в Гранд-Жюри в порядке, установленном настоящими Правилами.

3.6. Размеры, грунт и оборудование поля для разминки и боевой дорожки должны обеспечивать необходимый уровень безопасности для участников соревнований и их лошадей.

4. Выступление.

4.1. После вызова на боевое поле, участник в течение 1 минуты обязан прибыть на боевое поле и поприветствовать судей, после чего судья подает сигнал, разрешающий участнику принять старт и начать выполнение упражнения. После сигнала, участник обязан стартовать, в течение 40 сек.

4.2. Все упражнения выполняются только на галопе. Поражение мишеней и упражнения, выполненные на другом аллюре, не засчитываются.

4.3. При потере оружия на дистанции, спортсмен обязан подобрать его и продолжить выполнение упражнения. Финишировать участник обязан с шашкой и пистолетом. Потеря ножен шашки, магазина или кобуры пистолета, также приравнивается к потере оружия. В случае если спортсмен финишировал с потерей оружия, результат аннулируется.

4.4. При убытии с боевого поля спортсмен обязан собрать оружие, предметы одежды, снаряжения. Допускается помощь ассистентов и других участников команды, которые могут войти на боевое поле/дорожку только после финиша спортсмена.

4.5. Во время прохождения маршрута и выполнения упражнений запрещается нахождение на боевой дорожке других лиц и любая помощь с их стороны.

4.6. В случае если мишени не были подготовлены, а участнику был дан старт, то неподготовленные мишени засчитываются как пораженные, а разрушенные и не восстановленные препятствия, как преодоленные.

4.7. Линии старта и финиша участник может пересечь любым аллюром, но обязательно верхом.

4.8. В случае возникновения во время выступления спортсмена на боевом поле ситуаций, которые, по мнению Главного судьи, могут причинить вред спортсмену, лошади, или зрителям, Главный судья может остановить участника для устранения данной ситуации. При этом происходит остановка секундомеров. Разрешение на продолжение выступления дается Главным судьей и спортсмену начисляются 6 штрафных секунд.

5. Регистрация времени.

5.1. Время выступления спортсмена учитывается с момента пересечения им верхом на лошади линии старта до момента пересечения им, верхом на лошади, линии финиша.

5.2. Время регистрируется с точностью до сотых долей секунды. Каждая начатая секунда засчитывается как целая секунда.

5.3. В разделах «Специальная джигитовка» и «Вольная джигитовка» норма времени для преодоления дистанции на боевом поле определяется Гранд-Жюри до начала соревнования, исходя из скорости движения 500 м/мин.

5.4. Оргкомитет и Гранд-Жюри имеют право внести изменения в норму времени, назначенную на данный турнир исходя из следующих обстоятельств:

- состояние грунта и размер боевого поля;
- безопасность всадников и лошадей;
- уровень соревнований.

5.5. Во всех разделах штраф за просроченное время: - минус 1 балл за каждую начатую секунду сверх установленного времени.

5.6. Положительные баллы при сокращении установленного времени преодоления дистанции начисляются: плюс 0,5 балла за 1 полную секунду.

5.7. Если какое-либо упражнение раздела не выполнено, то положительные баллы за сокращение времени прохождения дистанции не начисляются.

6. Исключение.

6.1. Если иначе не определено в Правилах или в условиях проведения соревнований, исключение означает, что спортсмен не имеет права продолжать участвовать в соревновании текущего раздела.

6.2. Исключенный или отказавшийся от продолжения соревнования спортсмен должен как можно скорее освободить трассу соревнований.

6.3. Спортсмен исключается из соревнований текущего раздела в следующих случаях:

6.3.1. Спортсмен не вышел на боевое поле/дорожку в течение 1 минуты после вызова на старт или не стартовал, в течение 40 сек после разрешения старта судьями, или стартовал, не получив на это разрешение.

6.3.2. Спортсмену оказывалась помощь в виде прямого активного воздействия со стороны зрителей или других участников команды на управление лошадью на дистанции, подсказки при выполнении упражнений и иных действий, однозначно повлиявших на результат выступления.

6.3.3. Спортсмен не пересек линию старта после получения разрешения на старт.

6.3.4. Падение всадника с потерей лошади;

6.3.5. При повторном отказе лошади преодолевать препятствие;

6.3.6. Спортсмен финишировал с потерей оружия.

6.3.7. Спортсмен не пересек линию старта, финиша или пункт обязательного прохождения между флагами в правильном направлении.

6.3.8. Спортсмен не пересек линию старта или финиша верхом.

6.3.9. Спортсмен и/или лошадь получили травму, которая не позволяет продолжать соревнования.

6.3.10. По мнению главного судьи не в состоянии продолжать соревнование.

6.3.11. Спортсмен допустил нарушение мер безопасности, которое по мнению главного судьи, могло угрожать его жизни или здоровью, а также жизни или здоровью других участников соревнований, зрителей и животных.

6.3.12. Спортсмен выехал после приглашения на боевое поле в шпорах и/или с хлыстом (казахьей нагайкой).

Статья XVI-3. Участники соревнований по джигитовке.

1. Для участия в спортивных соревнованиях по правилам раздела «Вольная джигитовка» спортсмен должен достичь 10-ти летнего возраста до дня начала проведения спортивных соревнований.

Для участия в спортивных соревнованиях по правилам раздела «Специальная джигитовка» спортсмен должен достичь 12-ти летнего возраста в календарный год проведения спортивных соревнований.

2. В соревнованиях, включающих 2 раздела спортсмен должен выступать в каждом из разделов на одной и той же лошади.

3. К участию в соревнованиях с одним спортсменом может быть заявлена только одна лошадь. Одновременно одна лошадь может быть заявлена не более чем с двумя спортсменами. Иные требования, не противоречащие настоящим Правилам, могут быть определены в Положении (регламенте) о соревнованиях.

4. В случае если соревнования проводятся на лошадях, предоставленных организаторами соревнований по жребию, порядок, условия и особенности выполнения упражнений разделов «Специальная джигитовка» и «Вольная джигитовка» определяются Положением (регламентом) о соревнованиях.

5. Ассистенты и другие члены команды могут оказывать участнику соревнований разрешенную настоящими Правилами помощь. По окончании соревнований участники соревнований вместе со своими ассистентами обязаны убрать за собой весь использованный расходный материал и предметы. Ответственность за действия своих ассистентов несет участник соревнования.

Статья XVI-4. Форма одежды.

1. Форма одежды участников соревнований: военная (военизированная - милицейская, казачья, военно-историческая). Для команды - единая.

2. Длинные волосы у спортсмена должны быть аккуратно собраны и убраны

3. Упражнения разделов «Вольная джигитовка» выполняются без оружия, но с соблюдением формы одежды, разрешается выступление без головного убора.

4. Шпоры и хлысты во время выполнения упражнений запрещены. В разделе «Специальная джигитовка» допускается ограниченное использование казачьей плети (нагайки). Потеря нагайки приравнивается к потере оружия.

5. При выезде на боевое поле участники соревнований должны соблюдать установленную форму, иметь опрятный внешний вид, вычищенное и исправное конное снаряжение, оружие, не допускать неряшливости и небрежности в одежде и снаряжении.

6. В случае, если, по мнению Гранд-Жюри, небрежность или неисправность в одежде, оружии или снаряжении может (или могла привести), а тем более привела к травматизму всадника, его лошади, или других лиц или

лошадей, то решением Главного судьи всадник может быть не допущен к соревнованию или его результат аннулирован.

Статья XVI-5. Снаряжение.

1. Ограничений на применяемое во время соревнований снаряжение нет, но оно должно быть в исправном состоянии и не причинять неудобства лошади.

2. Гранд-Жюри может запретить использование любого элемента снаряжения, если посчитает его опасным или причиняющим лошади неоправданный дискомфорт.

3. Запрещается любая фиксация головы лошади (применение любых видов развязок, фиксация повода на луке).

Статья XVI-6. Общие условия проведения соревнований раздела «Специальная джигитовка».

1. Раздел «Специальная джигитовка» включает в себя следующие упражнения: «Владение пикой», «Стрельба из пистолета и метание ножа», «Владение шашкой» и «Стрельба из лука»

2. Упражнения «Владение пикой», «Стрельба из пистолета и метание ножа» и «Владение шашкой» выполняются в один заезд на 2 круга, на подготовленной дорожке по периметру «боевого» поля. Упражнения выполняются последовательно, без остановок, одно за другим, в следующей последовательности: «Владение пикой», «Стрельба из пистолета и метание ножа» и «Владение шашкой».

3. При ограниченных размерах боевого поля или манежа, не позволяющего полностью установить необходимое количество мишеней или не обеспечивающего должную безопасность для всадников и лошадей, упражнения могут выполняться по отдельности или по группам. Например, 1-заезд – «Владение пикой», «Стрельба из пистолета и метание ножа». 2-й-заезд – «Владение шашкой».

4. Упражнение «Стрельба из лука» выполняется отдельно. Условия (маршрут) выполнения упражнения определяются Положением (регламентом) о соревнованиях. Движение по дистанции разрешено в удобную для всадника сторону («ездой направо» или «ездой налево»).

5. Виды мишеней и их количество определяется Положением (регламентом) о соревнованиях.

6. По решению организаторов соревнований, на маршруте может устанавливаться одно препятствие (в т.ч. горящее) высотой 70 см или одно водное препятствие шириной 0,8-1 м. (или его имитация). За преодоление препятствия начисляется 4 балла. При повале, разрушении препятствия, или касании водной поверхности (заступе), баллы не начисляются. В случае двух отказов лошади от преодоления препятствия – закидка, обнос, всадник исключается из соревнований. Виды препятствий и порядок установки препятствий указываются в Положении о соревнованиях.

7. При проведении соревнований в местах, где размеры соревновательной арены не обеспечивают установленное минимальное расстояние между мишенями, количество мишеней в отдельных упражнениях раздела «Специальная джигитовка» может быть уменьшено. При этом исключение какого-либо вида программы (или вида оружия) из данного раздела не допускается.

8. При подготовке места проведения соревнования организационный комитет обязан принять достаточные меры безопасности, чтобы исключить поражение оружием зрителей, официальных лиц, других спортсменов и иных лиц, находящихся в месте проведения соревнования, а также лошадей. Траектория стрельбы и метания оружия не должна быть проходить в сторону возможного нахождения людей или животных.

9. Линии старта и финиша могут быть совмещены. Отсчет времени начинается в момент пересечения линии старта и заканчивается после окончания выполнения последнего упражнения, в момент пересечения линии финиша.

Статья XVI-7. Упражнение «Владение пикой».

1. Расстояние между стойками (мишенями) не ограничивается. Уколы пикой наносятся из положения «пики к бою». Длина учебной пики – 2,5-3 м.

2. В состав упражнения «Владение пикой» могут устанавливаться мишени для укола вниз направо («удар остройгой»), укола влоборота налево, укола влоборота направо, удара нижним концом пики направо (удар «подтоком»), укола прямо (в кольцо) и броска пики в цель.

2.1. Укол вниз («удар остройгой») с перехватом пики, наносится по мишени в виде круга диаметром 40 см.



УДАР ОСТРОГОЙ

2.2. Уколы направо (налево) и удар «подтоком» с перехватом, наносятся по мишени в виде шара диаметром 30 см, закрепленном на высоте 2 м. Шары на мишенях могут лежать на стойках, либо быть прикреплены в висячем положении. Уколы и удары должны быть явно выраженными, наноситься острием копья пики или «подтоком», не по касательной



УКОЛ ВПОЛОБОРОТА НАПРАВО



УДАР ПОДТОКОМ

2.3. Укол прямо наносится в кольцо диаметром 15 см



УКОЛ ПРЯМО

2.4. бросок пики, с перехватом, как для метания копья, производится в мишень, размером 0,7х0,7 м (или круг того же диаметра) с расстояния 4-5 метров.



БРОСОК ПИКИ

3. Порядок расположения мишеней и последовательность их поражения устанавливается Гранд-Жюри.

4. Упражнения оцениваются:

4.1. Круг. Укол нанесен в пределы круга, – 3 балла.

4.2. Шар. Укол направо (налево), нанесен в шар – 3 балла.

4.3. Удар подтоком нанесен нижним концом древка пики в шар – 4 балла.

4.4. Кольцо. Укол нанесен в кольцо, которое должно остаться на пике – 5 баллов.

4.5. Бросок пики в цель. Пика попала в кольцо мишени наконечником вперед. – 4 балла.

Статья XVI-8. Упражнение «Стрельба из пистолета и метание ножа».

СТРЕЛЬБА ИЗ ПИСТОЛЕТА



МЕТАНИЕ НОЖА



1. Стрельба из пистолета.

1.1. Стрельба производится одиночными выстрелами из пневматического оружия: пистолета, револьвера.

1.2. Мишень устанавливается в виде одного воздушного шара диаметром 20-25 см. Количество мишеней может быть от 2 до 4, общее количество выстрелов не ограничено. Мишени устанавливаются справа и слева от боевой дорожки, на расстоянии 6 метров от её середины. По решению

Гранд-Жюри, исходя из условий соревнований и по требованиям безопасности для зрителей, мишени могут устанавливаться только с одной (правой или левой) стороны дорожки. В этом случае расстояние от ограждения боевой дорожки до мишени составляет - 6 метров.

1.3. Мишень считается пораженной, если шар в результате прямого попадания, лопнул. За каждую пораженную мишень начисляется 4 балла.

2. Метание ножа.

2.1. Для метания может использоваться, как специальный метательный нож, так и нож иного типа (охотничий, военный и проч.). 2.2. Количество мишеней - 1.

2.3. Мишень для метания ножа - деревянный щит размером (0,5 x 0,5 м) устанавливаются на расстоянии 3-х метров от ограждения боевой дорожки с правой или левой стороны. При отсутствии ограждения, на этом расстоянии устанавливается специальная отметка, от которой производится метание. Расстояние от предыдущей мишени не менее 20 метров.

2.4. Поражение мишени засчитывается, если нож воткнул в щит и остался в щите до прохождения финиша и оценивается в 10 баллов.

Статья XVI.-9. Упражнение «Владение шашкой».

1. На дистанции могут устанавливаться следующие цели:

1.1. Лоза длиной 80-100 см и диаметром на середине не менее 2 см, на стойке высотой от земли 100 см для ударов вниз-направо и вниз-налево. Расстояние между стойками не менее 10 метров. Рубка лозы производится с надетой на верхний конец лозы папахой на высоте 1.8-2 м.



УДАР ВНИЗ-НАЛЕВО

1.2. Конус (пластиковая бутылка с водой 1.5 л) на стойке высотой 200 см. Удар должен быть осуществлен слева направо, либо направо назад. Встречный удар («обратным хватом») запрещен.



РУБКА КОНУСА

1.3. Муляж туловища человека высотой 80 - 100 см на стойке высотой 100 см.



УКОЛ НАЛЕВО

1.4. Вербочный шнур длиной 90-100 см, диаметром 10 мм, висящий вертикально, на стойке 200 см.



РУБКА ВЕРЕВОЧНОГО ШНУРА

1.5. Кольцо диаметром 10 см на высоте 200 см.

2. Порядок расположения мишеней определяется Гранд-Жюри.

3. Упражнения оцениваются:

3.1. Лоза срублена чисто, папаха осталась на стойке на нижней части срубленной лозы – 4 балла, если папаха не удержалась на лозе удар - не оцениваются.

3.2. Конус срублен чисто, т.е. разделен на две части, при этом нижняя часть конуса осталась стоять на стойке - 6 баллов.

3.3. Конус срублен, т.е. разделен на две части, но нижняя часть конуса не осталась стоять на стойке - 4 балла.

3.4. Кольцо. Укол произведен в кольцо, кольцо снято и осталось на клинке - 5 баллов.

3.5. Муляж поражен чисто, укол нанесен в круг диаметром 30 см - 3 балла.

3.6. Веревочный шнур перерублен, нижняя часть отделена - 4 балла.

Статья XVI-10. Упражнение «Стрельба из лука».

1. Стрельба производится из лука любой формы и размеров.

2. Мишень должна быть специально предназначенная для стрельбы из лука, с разметкой в виде круга диаметром 50 см.

3. Стрельба из лука производится из трех положений:

- «стрельба вперед»;
- «стрельба вбок»;
- «стрельба назад».

Мишени для стрельбы «вперед» и «назад» устанавливаются под углом 45 градусов к боевой дорожке. Мишень для стрельбы «вбок» - параллельно боевой дорожке.

4. Расстояние между мишенями не менее 30 метров. Мишени устанавливаются на расстоянии 6 метров от ограждения боевой дорожки по траектории проходящей перпендикулярно к плоскости мишени.

5. Попадание в круг мишени оценивается в 5 баллов.



СТРЕЛЬБА ИЗ ЛУКА

Статья XVI-11. Классификация участников в разделе «Специальная джигитовка».

1. Победитель в разделе «Специальная джигитовка» определяется по максимальной сумме баллов, набранных во всех упражнениях раздела.

2. При равенстве результатов в баллах двух и более участников, победитель определяется по наименьшему времени преодоления дистанции.

Статья XVI-12. Общие условия проведения соревнований раздела «Вольная джигитовка».

1. Для выполнения упражнений используются две боевых дорожки длиной 40-60 м на противоположных сторонах боевого поля. В течение заезда всадник должен выполнить 6 упражнений раздела. Повторение упражнений не допускается.

2. При использовании прямоугольного боевого поля все упражнения раздела выполняются в один заезд на 3 круга ездой в любую сторону.

3. Каждое упражнение на боевой дорожке всадник должен выполнить один раз, или проехать, выполняя упражнение, расстояние, (в виде створа, обозначенного флагами), установленное Гранд-Жюри.

Статья XVI-13. Упражнения раздела «Вольная джигитовка».

1. Все упражнения подразделяются на 4 категории сложности. В зависимости от уровня категории оценка за выполнение упражнения умножается на коэффициент сложности – 1, 2, 3, 4.

Все упражнения описаны при условии движения всадника на боевом поле «ездой налево».

Статья XVI-14. Оценка упражнений раздела «Вольная джигитовка».

Основная задача судьи – это соблюдать данные стандарты, посредством выставления оценок в сочетании с комментариями к ним, помогать всадникам и тренерам улучшать качество выполнения упражнений раздела «Вольная джигитовка».

Судья должен оценивать то качество исполнения упражнения, которое видит «здесь и сейчас», забыв о том, что видел или слышал раньше. На процесс выбора правильной оценки не должны влиять прежние достижения или недостатки данного спортсмена. Никакие внешние воздействия не должны влиять на судейство. Судья должен оценивать выступление спортсмена так, как если бы он видел его впервые.

1. Все упражнения подразделяются на 4 категории сложности. В зависимости от уровня категории оценка за выполнение упражнения умножается на коэффициент сложности – 1, 2, 3, 4.

2. Упражнение оценивается в точном соответствии с его описанием. Все переходы от одной части упражнения к другой должны выполняться максимально быстро, в 1-2 темпа движения лошади.

3. Начало и окончание упражнения обозначается вытянутой вверх рукой.

4. Выполнение упражнений начинается с выездом всадника на боевую дорожку. При пересечении линии старта ноги спортсмена должны быть в стремях, руки на поводе.

5. Выполнение любого упражнения должно быть закончено до конца боевой дорожки. Если всадник не успел его закончить (сесть в седло) до конца боевой дорожки, упражнение не оценивается.

6. Для неотрывных (статических) упражнений: выполнение упражнения должно быть выполнено полностью до въезда в створ, обозначенный флагами, и закончено после полного выезда за пределы створа. В случае невыполнения этого условия упражнение не оценивается.

Подготовка к выполнению этих упражнений разрешается до въезда на боевую дорожку.

7. В случаях, если из-за ограниченного пространства, длина соревновательной («боевой») дорожки составляет менее 50 метров, вышеуказанные условия выполнения упражнений могут быть изменены решением Гранд-Жюри.

8. Сед в седло, должен быть обозначен четким свободным положением рук и ног, без обхвата или опоры на седло или о корпус лошади, ~~одна рука вытянута вверх~~, корпус тела всадника выпрямлен.

9. При выполнении «Пролаза под животом коня» подготовка к выполнению упражнения может осуществляться после выполнения предыдущего упражнения и проезда всей длины боевой дорожки. Если данное упражнение выполняется первым, то подготовка к нему может производиться после преодоления линии старта.

10. Перечень и порядок выполнения упражнений участник соревнований обязан представить в Главному секретарю до начала своего выступления, не позже времени, установленного Гранд-Жюри.

11. Изменение последовательности, заявленных участником упражнений раздела «Вольная джигитовка», а также замена упражнений в ходе выступления, не допускается. В случае нарушения заявленной последовательности выполнения упражнений, участнику засчитываются только упражнения, заявленные им в установленном порядке.

12. При выставлении оценки за упражнение судья, в зависимости от качества и техники выполнения упражнения выставляет соответствующее количество баллов от 0,5 до 10 баллов по десятибалльной системе, где 0,5 – самая низкая, 10 – самая высокая оценка. Оценка выставляется с точностью до 0,5 балла. Этот результат умножается на соответствующий коэффициент сложности.

13. Шкала оценок и их определение:

| | |
|-----------------------|--------------------|
| 10 – отлично | 4 - недостаточно |
| 9 - очень хорошо | 3 - довольно плохо |
| 8 – хорошо | 2 - плохо |
| 7 - довольно хорошо | 1 - очень плохо |
| 6 – удовлетворительно | 0 - не выполнено |
| 5 – достаточно | |

14. Чем выше категория сложности упражнения, тем более требовательно следует подходить к выставлению оценки за упражнение.

15. Особое внимание должно быть обращено:

- на недопустимость предпосылок к травматизму всадника или лошади;
- на недопущение грубого, а равно неуважительного отношения к лошади (грубые окрики, ругань) или причинение ей болевого воздействия («плюханье в седло», удары, дерганье поводом и т. п.);
- использование оружия для наказания или принуждения лошади к выполнению приема.

16. Упражнение оценивается по трем частям: начальная часть упражнения, основная часть и заключительная часть. Все переходы от одной части упражнения к другой должны выполняться динамично, в 1-2 темпа движения лошади.

17. Штрафы и вычеты за специфические ошибки в выполнении упражнений

| | |
|----------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Оценка снижается на 0,5 балла | <ul style="list-style-type: none"> - Каждое «неподняtie» руки до или после выполнения каждого упражнения. (Начало и окончание упражнения обозначаются вытянутой вверх рукой). Рука может быть поднята до выезда на прямой участок боевой дорожки (после прохождения середины боковой части поля) и после выполнения (до середины боковой дорожки). - В иных случаях, когда правильно выполненное упражнение, с отсутствием явных ошибок, не создает впечатление идеала. |
| Оценка снижается на 2 балла | <ul style="list-style-type: none"> - Посадка в седло производится с потерей баланса, не по центру седла с причинением дискомфорта лошади |
| Упражнение не засчитывается (0 баллов) | <ul style="list-style-type: none"> - Упражнение не было закончено (сед в седло) до конца боевой дорожки - Статическое упражнение не было выполнено до въезда на начало контрольной дистанции, обозначенной флагами. - Статическое упражнение было закончено до выезда с контрольной дистанции, обозначенной флагами - Нарушение последовательности выполнения упражнений (оцениваются только те упражнения, которые были выполнены в соответствии с заявленной последовательностью) - Упражнение выполнено в противоположную от судей сторону. |

18. В целях объективности оценки, на Всероссийских соревнованиях, судейство раздела «Вольная джигитовка» производится не менее чем тремя судьями. Итоговая оценка выставляется как среднее арифметическое оценок всех судей.

19. Протесты по оценкам, выставленных судьями за выполнение упражнений, не принимаются.

20. Протесты и апелляции на решения Гранд-Жюри принимаются в соответствии с процедурой, указанной в настоящих Правилах.

21. Подробное описание упражнений раздела «Вольная джигитовка» приведено в статьях XVI-15, 16, 17, 18.

Статья XVI-15. Упражнения I категории сложности.

Перечень упражнений I категории сложности, коэффициент – 1.

1. Стойка на стремях.



2. Езда, лежа поперек седла.



3. Казачий обрыв в стремях



4. Езда спиной вперед на шее лошади без соскока



5. Казачий вис



6. Стойка на стремях – «флажок»



7. Ласточка на стремях.



1. Стойка на стремях.

Описание упражнения:

Надо перенести одну ногу на левую сторону и стать на стремя, держась при этом одной рукой за луку седла, а вторую поднять вверх. Заход на элемент должен быть выполнен до начала контрольной дистанции, а выход с элемента после контрольной дистанции. Упражнение не засчитывается, если рука не была вытянута вверх в течение всей контрольной дистанции.

Вытянутая рука спортсмена, корпус и опорная нога при выполнении упражнения составляют прямую линию. Положение спортсмена на стремях зафиксировано. Неопорная нога выпрямлена, носок оттянут. Перенос ноги через круп лошади произведен легко, вытянутой ногой, без касания лошади. Незначительный наклон над шеей лошади при переносе ноги, при выпрямленном корпусе.

Вычеты за каждую ошибку

| | |
|-----------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 1 балл | <ul style="list-style-type: none"> - Неопорная нога на стойке не выпрямлена, носок не оттянут - Корпус развернут к лошади или от лошади. - Чрезмерный наклон над шеей лошади при переносе ноги через круп - Значительное колебание корпуса во время выполнения упражнения |
| 2-3 балла | <ul style="list-style-type: none"> - Нога при переносе через круп не выпрямлена, носок не оттянут - Касание крупа лошади ногой - Потеря равновесия при выходе на стойку при переносе ноги |

2. Езда, лежа поперек седла.

Описание упражнения:

Перенести левую ногу через шею лошади, лечь поперек седла на спину, на поясницу, левой рукой держась за переднюю луку, правую вытянуть, ноги вместе, выпрямлены, носки оттянуты. Заход на элемент должен быть выполнен до начала контрольной дистанции, а выход с элемента после контрольной дистанции. Упражнение считается выполненным, если вторая рука была вытянута на всем протяжении контрольной дистанции.

Перенос ноги и принятие положение «лежа поперек седла» с вытянутой рукой выполнены легко. Вытянутая рука спортсмена, корпус и ноги при выполнении упражнения составляют прямую линию. Положение спортсмена лежа зафиксировано. Носки оттянуты, бедра выше колен напряжены, тем самым образуя прямую линию с вытянутыми носками. Ноги прижаты друг к другу. Во время переноса нога выпрямлена, носок оттянут.

Вычеты за каждую ошибку:

| | |
|-----------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 1 балл | <ul style="list-style-type: none"> - Ноги и корпус расположены ниже положения поясницы, не образуя прямую линию - Корпус в положении «лежа» не зафиксирован - Рука в положении «лежа» вытянута, но не создает прямую, а согнута в локте - Рука при положении «лежа» расположена выше либо ниже относительно головы, что зрительно «ломает» прямую линию, проходящую через вытянутые ноги и корпус спортсмена |
| 2-3 балла | <ul style="list-style-type: none"> - Нога при переносе через шею не выпрямлена, носок не оттянут - Ноги в положении «лежа» согнуты, - Ноги не сведены вместе |

3. Казачий обрыв в стремени.Описание упражнения:

закрепив ноги в стременах, откинуться вниз, вытянув руки к земле. Заход и выход с элемента осуществляется вдоль корпуса лошади. При возвращении в седло допускается придерживать за заднюю луку. Заход на элемент должен быть выполнен до начала контрольной дистанции, а выход с элемента после контрольной дистанции. Упражнение считается невыполненным, если кисти рук находятся выше головы.

Спортсмен выполняет «обрыв» быстро, легко, не используя руки для «подстраховки». Руки выпрямлены, кисти рук ниже головы, корпус зафиксирован вместе с руками.

Вычеты за каждую ошибку:

| | |
|-----------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 1 балл | <ul style="list-style-type: none"> - Выход в «обрыв» выполняется «сползанием» по седлу - Недостаточная фиксация корпуса во время «обрыва» - спортсмен при выполнении упражнения «болтается» - Недостаточно выпрямленные руки |
| 2-3 балла | <ul style="list-style-type: none"> - При заходе на элемент «обрыв» спортсмен перехватывает руками в качестве подстраховки переднюю или заднюю луку. - Медленный, не динамичный, возврат в седло |

4. Езда спиной вперед на шее лошади без соскока.Описание упражнения:

Сесть спиной вперед на шею лошади, одна рука вытянута вверх, ноги выпрямлены, носки оттянуты. Проехать установленное расстояние, после чего вернуться в седло. При переходе на шею лошади, ноги должны быть выпрямлены, носки оттянуты. При возврате в седло допускается незначительное сгибание ног в коленях. Заход на элемент должен быть выполнен до начала контрольной дистанции, а выход с элемента после контрольной дистанции. Упражнение считается невыполненным, если рука не была вытянута вверх во время прохождения всей контрольной дистанции.

Переходы на «сед на шею» и возвращение обратно в седло выполняется легко, махом, с максимально выпрямленными ногами и оттянутыми носками. Вытянутая рука спортсмена, корпус, выпрямленные ноги с оттянутыми носками в положении «сед на шею» составляют прямую линию. Положение спортсмена зафиксировано.

Вычеты за каждую ошибку:

| | |
|-----------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 1 балл | - Недостаточно выпрямлены ноги в коленях и оттянуты носки при переходах на шею и обратно в седло - Рука, корпус и ноги не образуют прямую линию в положении «сед на шею» |
| 2-3 балла | - Выход в положение «сед на шею» выполняется согнутой в колене ногой, и возвращение обратно в седло с «цеплянием» за шею или седло |

5. Казачий вис.

Описание упражнения:

Опираясь левое стремя, перенести правую ногу на левую сторону, повернувшись спиной по ходу движения, просунуть колено левой ноги под путлице, сесть на левую ногу, вытянутой левой рукой держаться за переднюю луку седла, вытянуть правую ногу и правую руку вдоль корпуса лошади. Заход на элемент должен быть выполнен до начала контрольной дистанции, а выход с элемента после контрольной дистанции. Упражнение считается невыполненным, если во время прохождения всей контрольной дистанции правая нога и (или) правая рука не были вытянуты вдоль корпуса лошади.

Правая нога переносится на левую сторону махом, с максимально вытянутым коленом и оттянутым носком. Вытянутая рука, зафиксированный корпус и вытянутая нога с максимально оттянутым носком, образуют прямую линию вдоль корпуса лошади, не допуская при этом возникновение «болтания» спортсмена в данном положении. Возврат в седло производится махом, с вытянутой ногой и оттянутым носком.

Вычеты за каждую ошибку:

| | |
|-----------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 1 балл | - Рука, корпус и нога в положении «казачий вис» не образуют прямую линию - При возвращении в седло правая нога согнута, носок не оттянут - Переход в положение «казацкого вися» происходит с недостаточно выпрямленной ногой и оттянутым носком |
| 2-3 балла | - Левая рука выпрямлена не до конца, лежит на шее лошади - Возвращение в седло производится «цеплянием» за седло ногой |

6. Стойка на стремях – «флажок».

Описание упражнения:

Перенести одну ногу на левую сторону и встать на стремя, держась, при этом правой рукой за луку седла, полностью опуститься на левой ноге, а левую руку поднять вверх. Заход на элемент должен быть выполнен до начала контрольной дистанции, а выход с элемента после контрольной дистанции. Упражнение не засчитывается, если во время прохождения всей контрольной дистанции спортсмен не опустился полностью на левой ноге и левая рука не была поднята вверх. Плечо спортсмена не должно находиться выше передней луки седла.

Правая нога переносится на левую сторону махом, с максимально вытянутым коленом и оттянутым носком. Вытянутая рука, зафиксированный корпус и вытянутая нога с максимально оттянутым носком, образуют прямую линию, перпендикулярную земле. Возврат в седло производится махом, с вытянутой ногой и оттянутым носком.

Вычеты за каждую ошибку:

| | |
|-----------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 1 балл | <ul style="list-style-type: none"> - Рука, корпус и нога в положении «флажок» не образуют прямую линию - Не опорная нога не прижата к опорной и отходит сильно назад от поясицы спортсмена - Переход в положение «флажка» происходит с недостаточно выпрямленной ногой и оттянутым носком - Недостаточная фиксация положения «флажка», что приводит к «болтанию» корпуса. |
| 2-3 балла | <ul style="list-style-type: none"> - Касание при переходах ногой крупа лошади - Возвращение в седло производится «цеплянием» за седло ногой |

7. Ласточка на стремях.**Описание упражнения:**

Встать на стремя, опереться на переднюю луку, вытянуть левую руку и правую ногу над корпусом лошади. Заход на элемент должен быть выполнен до начала контрольной дистанции, а выход с элемента после контрольной дистанции. Упражнение считается не выполненным, если во время прохождения всей контрольной дистанции не была вытянута рука и нога над корпусом лошади.

Правая нога переносится на левую сторону махом, с максимально вытянутым коленом и оттянутым носком. Вытянутая рука, зафиксированный корпус и вытянутая нога с максимально оттянутым носком, образуют прямую линию, параллельную лошади и земле. Возврат в седло производится махом, в один темп, с вытянутой ногой и оттянутым носком.

Вычеты за каждую ошибку:

| | |
|-----------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 1 балл | <ul style="list-style-type: none"> - Рука, корпус и нога в положении «ласточка» не образуют прямую линию - Переход в положение «ласточки» происходит с недостаточно выпрямленной ногой и оттянутым носком - Недостаточная фиксация положения «ласточка», что приводит к «болтанию» корпуса. |
| 2-3 балла | <ul style="list-style-type: none"> - Касание при переходах ногой крупа лошади - Нога спортсмена согнута в колене, расположена ниже корпуса лошади |

Статья XVI-16. Упражнения II категории сложности.

Перечень упражнений II категории сложности, коэффициент – 2.

1. Стойка вниз головой.



2. Соскок с посадкой в седло через шею лошади.



3. Соскок с посадкой в седло через круп лошади.



4. Ласточка на седле.



5. Прямое волочение.



6. Казачий обрыв в путлице.



6. Казачий обрыв в путлице.



8. Обратный казачий вис.



9. Езда, лежа поперек на шее лошади.



1. Стойка вниз головой.

Описание упражнения:

Бросить стремяна, правой рукой обратным хватом взяться за луку, левой – за правое путлице (допускается использование специальной петли), сделать мах прямыми ногами, встать в стойку, опираясь о корпус у плеча лошади, ближе к передней луке. Заход на элемент должен быть выполнен до начала контрольной дистанции, а выход с элемента после контрольной дистанции.

Переход в положение «вниз головой» производится в один темп, махом с прямыми ногами и оттянутыми носками. Корпус спортсмена, выпрямленные ноги с оттянутыми носками образуют прямую линию, перпендикулярную земле. Положение спортсмена зафиксировано, что исключает «болтание» корпусом. Возврат в седло производится махом с прямыми ногами и оттянутыми носками.

Вычеты за каждую ошибку:

| | |
|-----------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 1 балл | <ul style="list-style-type: none"> - «Болтание» корпуса - Небольшое отклонение в положении «вниз головой» от корпуса лошади в сторону центра боевого поля - Отклонение корпуса в положении «вниз головой» в сторону головы или крупа лошади |
| 2-3 балла | <ul style="list-style-type: none"> - Выполнение положения «вниз головой» с согнутыми коленями и не оттянутыми носками - Выход в элемент и возвращение из элемента с согнутыми коленями - Ноги в положении «вниз головой» не прижаты друг к другу - Переход в положение «вниз головой» осуществлен не в один темп |

2. Соскок с посадкой в седло через шею лошади.

Описание упражнения:

Производится через шею лошади. Перенести правую ногу через шею лошади. Держась обеими руками за переднюю луку седла сделать сход на землю, оттолкнуться от земли, выйти в упор на луку седла, сесть в седло. Соскок на землю, заскок в седло должны выполняться с выпрямленными ногами и оттянутыми носками, корпус тела и обе ноги должны подняться над спиной лошади и быть сведены вплоть до посадки в седло. При правильном выполнении упражнения всадник должен совершить хорошо выраженный «подлет» над седлом.

Соскок производится с выпрямленными ногами и оттянутыми носками, без значительного «подвисания», ноги прижаты друг к другу. Возврат в седло также производится с выпрямленными ногами и оттянутыми носками.

Вычеты за каждую ошибку:

| | |
|-----------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 1 балл | - Ноги на соскоке не прижаты друг к другу - Корпус и ноги при «подлете» не составляют прямую линию. - Ноги разведены в максимальной точке подлета. |
| 2-3 балла | - Ноги не выпрямлены, носки не оттянуты - «Цепляние» ногой за седло при возвращении |

3. Соскок с посадкой в седло через круп лошади.

Описание упражнения:

Производятся через круп лошади. Держась за переднюю луку, перенести правую ногу через круп лошади. Упираясь рукой в подушку седла сделать сход на землю, оттолкнуться от земли, выйти в упор на луку седла, и перенося правую ногу через круп лошади, сесть в седло. Соскок на землю, заскок в седло должны выполняться с выпрямленными ногами и оттянутыми носками, корпус тела и обе ноги должны подняться над спиной лошади и быть сведены вплоть до посадки в седло. При правильном выполнении упражнения всадник должен совершить хорошо выраженный «подлет» над седлом.

Соскок производится с выпрямленными ногами и оттянутыми носками, без значительного «подвисания», ноги прижаты друг к другу. Возврат в седло также производится с выпрямленными ногами и оттянутыми носками.

Вычеты за каждую ошибку:

| | |
|-----------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 1 балл | - Ноги на соскоке не прижаты друг к другу - Корпус и ноги при "подлете" не составляют прямую линию. - Ноги разведены до/в максимальной точке подлета. |
| 2-3 балла | - Ноги не выпрямлены, носки не оттянуты - «Цепляние» ногой за седло при возвращении - Соскок производится не «махом», а «сползанием» с седла |

4. Ласточка на седле.

Описание упражнения:

Встать коленом левой ноги на седло, правой рукой опереться на переднюю луку, левую руку и правую ногу вытянуть параллельно над корпусом лошади. Проехать в таком положении установленное расстояние. По окончании сесть в седло. Упражнение считается не выполненным, если рука и нога не вытянуты во время прохождения всей контрольной дистанции.

Переход в положение «ласточки» производится махом без использования стремени. Вытянутая рука, зафиксированный корпус и вытянутая нога с максимально оттянутым носком, образуют прямую линию, параллельную лошади и земле, отсутствует «болтание» корпуса. Возврат в седло производится мягко, с вытянутыми ногами и оттянутыми носками в центр седла.

Вычеты за каждую ошибку:

| | |
|-----------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 1 балл | <ul style="list-style-type: none"> - Рука, корпус и нога в положении «ласточка» не образуют прямую линию - Переход в положение «ласточки» происходит с недостаточно выпрямленными ногами и оттянутыми носками с использованием стремени - Недостаточная фиксация положения «ласточка», что приводит к «болтанию» корпуса. - Амплитудное раскачивание ноги - Посадка в седло выполнена с недостаточно выпрямленными ногами и оттянутыми носками |
| 2-3 балла | <ul style="list-style-type: none"> - Касание ногой крупа лошади - Нога спортсмена согнута в колене, расположена ниже корпуса лошади |

5. Прямое волочение.

Описание упражнения:

Сделать соскок с седла на землю, повиснуть, держась за переднюю луку, вдоль корпуса лошади на руках, носками ног касаясь земли. В таком положении проехать установленное расстояние по боевой дорожке. После выполнения сделать заскок, сесть в седло. При «волочении» ноги прямые, носки оттянуты. Заход на элемент должен быть выполнен до начала контрольной дистанции, а выход с элемента после контрольной дистанции. Упражнение считается не выполненным, если спортсмен отрывался от земли ногами во время прохождения всей контрольной дистанции более двух темпов галопа.

Соскок производится с выпрямленными ногами и оттянутыми носками, ноги прижаты друг к другу. Корпус зафиксирован, выпрямленные ноги прижаты друг к другу. Корпус и ноги образуют прямую линию. Возврат в седло также производится с выпрямленными ногами и оттянутыми носками. «Подлет» над седлом четко выражен.

Вычеты за каждую ошибку:

| | |
|-----------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 1 балл | <ul style="list-style-type: none"> - Ноги на соскоке и во время «волочения» не прижаты друг к другу - Недостаточно зафиксированный корпус во время «волочения», что приводит к отклонению корпуса спортсмена от корпуса лошади |
| 2-3 балла | <ul style="list-style-type: none"> - Ноги во время соскока, выполнения «волочения» и возвращения в седло не выпрямлены, носки не оттянуты - «Цепляние» ногой за седло при возвращении - Посадка в седло не в центр, причинение дискомфорта лошади |

6. Казачий обрыв в путлице.

Описание упражнения:

Закрепив правую ногу в путлице, левую, освободив от стремени вытянуть вверх, с одновременным опусканием корпуса вниз. Заход на элемент должен быть выполнен до начала контрольной дистанции, а выход с элемента после контрольной дистанции. Упражнение считается не выполненным, если кисти рук находятся выше головы во время прохождения контрольной дистанции.

Спортсмен выполняет «обрыв» быстро, легко, динамично, не используя руки в качестве «подстраховки». Руки выпрямлены, кисти рук ниже головы,

корпус зафиксирован вместе с руками. Нога в вертикальном положении выпрямлена, носок оттянут. Нога и корпус находится в положении, близком к перпендикулярному земле. Возвращение в седло с прямой ногой и вытянутым носком в один темп. Упражнение считается невыполненным если, рука держится за переднюю или заднюю луку седла.

Вычеты за каждую ошибку:

| | |
|-----------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 1 балл | - Выход в «обрыв» выполняется медленно, «сползанием» по седлу - Нога отведена в сторону - Недостаточная фиксация корпуса во время «обрыва» - спортсмен при выполнении упражнения «болтается» - Возвращение в седло дольше, чем в один темп |
| 2-3 балла | -- Нога не выпрямлена, носок не оттянут |

7. Езда спиной вперед на шее лошади с возвращением в седло через соскок.

Описание упражнения:

Сесть спиной вперед на шею лошади, одна рука вытянута вверх, ноги выпрямлены, носки оттянуты. Проехать установленное расстояние, после чего вернуться в седло через соскок. При переходе на шею лошади, ноги должны быть выпрямлены, носки оттянуты. Перенос ноги через шею производится махом, с вытянутым коленом и оттянутым носком. Возвращение в седло производится с вытянутыми ногами и оттянутыми носками с четко выраженным подлетом над седлом. Заход на элемент должен быть выполнен до начала контрольной дистанции, а выход с элемента после контрольной дистанции. Упражнение считается невыполненным, если рука не была вытянута вверх во время прохождения всей контрольной дистанции.

Переходы на «сед на шею» и возвращение обратно в седло выполняется легко, махом, с максимально выпрямленными ногами и оттянутыми носками. Вытянутая рука спортсмена, корпус, выпрямленные ноги с оттянутыми носками в положении «сед на шею» составляют прямую линию. Положение спортсмена зафиксировано. Соскок производится с выпрямленными ногами и оттянутыми носками, без значительного «подвисания», ноги прижаты друг к другу. Возврат в седло также производится с выпрямленными ногами и оттянутыми носками.

Вычеты за каждую ошибку:

| | |
|-----------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 1 балл | - Недостаточно выпрямлены ноги в коленях и оттянуты носки при переходах на шею - Рука, корпус и ноги не образуют прямую линию в положении «сед на шею» - Ноги на соскоке не прижаты друг к другу - Корпус и ноги при "подлете" не составляют прямую линию. - Ноги разведены до/в максимальной точке подлета. |
| 2-3 балла | - Выход в положение «сед на шею» выполняется согнутой в колене ногой - Ноги не выпрямлены, носки не оттянуты - «Цепляние» ногой за седло при возвращении |

8. Обратный казачий вис.

Описание упражнения:

Левая нога переносится на левую сторону махом через круп и, затем, через шею лошади. Правая нога в стремях, переброшена через шею лошади. Вытянутая рука, зафиксированный корпус и вытянутая нога с максимально оттянутым носком, образуют прямую линию вдоль корпуса лошади, параллельную земле, не допуская при этом возникновения «болтания» спортсмена в данном положении. Правой рукой держаться за луку. Заход на элемент должен быть выполнен до начала контрольной дистанции, а выход с элемента после контрольной дистанции. Упражнение считается не выполненным, если во время прохождения контрольной дистанции левая нога, туловище и левая рука не вытянуты вдоль корпуса лошади.

Перенести тело на левую сторону, с максимально вытянутым коленом и оттянутым носком. Возврат в седло производится махом, с вытянутой ногой и оттянутым носком.

Вычеты за каждую ошибку:

| | |
|-----------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 1 балл | - При возвращении в седло нога согнута, носок не оттянут - Переход в положение «обратного казачьего вися» происходит с недостаточно выпрямленной ногой и оттянутым носком |
| 2-3 балла | - Рука, корпус и нога в положении «обратный казачий вис» не образуют прямую линию - Отталкивание рукой от шеи лошади при принятии положения «обратный казачий вис» |

9. Езда, лежа поперек на шее лошади.

Описание упражнения:

Перенести левую ногу махом на правую сторону через круп лошади. Вращаясь на стремях против часовой стрелки достигнуть положения спиной к лошади. Спиной/поясницей лечь на шею, правой рукой держаться за переднюю луку седла, левая нога и левая рука - вытянуты. Заход на элемент должен быть выполнен до начала контрольной дистанции, а выход с элемента после контрольной дистанции. Упражнение считается невыполненным, если во время прохождения контрольной дистанции нога и (или) рука не были выпрямлены.

Спортсмен выполняет элемент быстро, легко, динамично. Рука и нога выпрямлены, образуют с корпусом прямую линию, параллельную земле. Возвращение в седло быстрое, с выпрямленной ногой и оттянутым носком.

Вычеты за каждую ошибку:

| | |
|-----------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 1 балл | - Незафиксированное положение корпуса, приводящее к «болтанию» - Наличие небольшого прогиба в пояснице |
| 2-3 балла | - Рука, корпус и нога в положении «лежа поперек на шее» не образуют прямую линию - Выход на элемент и возвращение в седло с согнутой ногой и (или) не оттянутым носком |

Статья XVI-17. Упражнения III категории сложности.

Перечень упражнений III категории сложности, коэффициент – 3.

1. Вертушка вокруг луки.



2. Езда, стоя на седле.



3. Обратная (темповая) вертушка.



4. Пролаз под шейей коня.



4. Пролаз под шейей коня.



5. Терская вертушка.



5. Терская вертушка.



6. Уральская вертушка.



7. Ножницы.



8. Соскоки на обе стороны.



8. Соскоки на обе стороны.



9. Поднимание предметов с земли.



9. Поднимание предметов с земли.



10. Соскок против темпа с посадкой назад на шею лошади.

1. Вертушка вокруг луки.

Описание упражнения:

Сделать соскок через шею, перенести ноги на правую сторону, опираясь на переднюю луку, не сходя на землю, прокрутиться вокруг передней луки седла ногами вперед через шею лошади на левую сторону, сесть в седло. Ноги должны быть вместе, выпрямлены в коленях, носки оттянуты. Упражнение выполняется без значительной задержки в промежуточных положениях элемента.

Соскок выполняется с максимально вытянутыми ногами и оттянутыми носками. Положение «лежа на левом боку поперёк седла» выполняется с зафиксированным корпусом и вытянутыми ногами, и в таком же положении производится поворот корпуса вокруг передней луки. Возвращение в седло производится с вытянутыми ногами и оттянутыми носками.

Вычеты за каждую ошибку:

| | |
|-----------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 1 балл | <ul style="list-style-type: none"> - Невыпрямленные ноги и (или) не оттянутые носки во время соскока и возвращения в седло - Ноги не прижаты друг к другу во время соскока и поворота вокруг луки - Небольшая потеря равновесия во время выполнения поворота вокруг луки |
| 2-3 балла | <ul style="list-style-type: none"> - Согнутые в коленях ноги и не оттянутые носки во время поворота вокруг луки - Поворот вокруг луки совершается медленно и с явным усилием - Возвращение в седло с невытянутыми ногами и не оттянутыми носками. |

2. Езда, стоя на седле.

Описание упражнения:

Ногами, оттолкнувшись от стремян без помощи рук запрыгнуть на подушку седла, выпрямиться. Одной рукой держать повод, вторую руку вытянуть вверх, ладонью выше головы. Ноги должны быть максимально выпрямлены в коленях. Посадка в седло производится мягко с прямыми ногами и оттянутыми носками. Заход на элемент должен быть выполнен до начала контрольной дистанции, а выход с элемента после контрольной дистанции. Упражнение считается невыполненным при потере равновесия и опускании руки.

Заскок на седло выполнен легко, без помощи рук. Корпус, вытянутые ноги и рука образуют прямую линию, перпендикулярную земле. Допускается возвращение в седло с опорой на руки, во избежание травматизма спины лошади.

Вычеты за каждую ошибку:

| | |
|-----------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 1 балл | <ul style="list-style-type: none"> - В положении «стоя» на седле корпус, рука и ноги не образуют прямую линию - Заскок производится с использованием одной руки |
| 2-3 балла | <ul style="list-style-type: none"> - Согнутые в коленях ноги в положении «стоя» - Заскок производится с использованием обеих рук - Возвращение в седло с не вытянутыми ногами и не оттянутыми носками. - Жесткая посадка в седло с причинением дискомфорта лошади |

3. Обратная (темповая) вертушка.

Описание упражнения:

Сделать толчок через шею лошади, при полете перебросить тело в вертикальное положение, подбросив вверх прямые ноги, сесть на шею спиной вперед по ходу лошади. Посадка спиной вперед фиксируется вытянутой вверх рукой. Возвратиться в седло, сделав соскок на землю. Упражнение считается невыполненным, если переворот был совершен не в вертикальной, а в горизонтальной плоскости, и не была произведена фиксация вытянутой рукой при посадке спиной вперед на шею лошади.

Соскок выполняется с максимально вытянутыми ногами и оттянутыми носками. Переброс тела выполняется с зафиксированным корпусом, вытянутыми ногами и оттянутыми носками в один темп. Посадка на шею спиной производится точно посередине шеи напротив передней луки. Возвращение в седло производится соскоком с вытянутыми ногами и оттянутыми носками с четко выраженным подлетом над седлом.

Вычеты за каждую ошибку:

| | |
|-----------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 1 балл | <ul style="list-style-type: none"> - Невыпрямленные ноги и (или) не оттянутые носки во время соскока и возвращения в седло - Ноги не прижаты друг к другу во время соскока - Небольшая потеря равновесия во время посадки на шею |
| 2-3 балла | <ul style="list-style-type: none"> - Согнутые в коленях ноги и не оттянутые носки во время переброса тела - Переброс тела совершается более чем в один темп - Возвращение в седло с не вытянутыми ногами и не оттянутыми носками. |

4. Пролаз под шеей коня.

Описание упражнения:

(дополнительное приспособление - ременная перевязь- надевается на переднюю луку седла с правой стороны)

Всадник подтягивает перевязь с правой стороны под шеей лошади на левую сторону, вставляет в нее ступню левой ноги, правую ногу освобождает от стремени, махом перебрасывает правую ногу через круп лошади, уходя корпусом под шею лошади.левой рукой перехватывается за переднюю луку с правой стороны, правую ногу перебрасывает через шею лошади, садится на шею спиной вперед. Далее, делает соскок на землю с посадкой в седло. Допускается сед в седло без перехода и посадки на шею. Упражнение считается выполненным, если подготовка, выполнение и окончание упражнения осуществляется от начала до конца боевой дорожки. Сесть в седло надо до окончания боевой дорожки. При данном исполнении спортсмену начисляется 10 баллов. При несоблюдении условий выполнения упражнение не засчитывается.

5. Терская вертушка.

Описание упражнения:

Сделать соскок через шею, перебросить тело в положение лежа поперек седла, перенести правую ногу через шею лошади, сесть на шею спиной вперед. Вернуться в седло, сделав соскок на землю. Положение «лежа на седле»

обозначается вытянутой правой рукой. Во время положения сед на шею лошади элемент фиксируется поднятием руки, корпус и ноги образуют прямую линию. Ноги в положении лежа на седле, соскока на землю, заскока в седло должны быть, сведены вместе, выпрямлены в коленях, носки оттянуты. Упражнение считается не выполненным, если положения «лежа на седле» и «сед на шею» не были обозначены вытягиванием руки.

Соскок выполняется с максимально вытянутыми ногами и оттянутыми носками. Положение «лежа поперек седла» выполняется с зафиксированным корпусом и вытянутыми ногами и вытянутой рукой, данное положение тела образует прямую линию, параллельную земле. Перенос ноги через шею производится махом, с выпрямленным коленом и оттянутым носком. Возвращение в седло производится с вытянутыми ногами и оттянутыми носками с четко выраженным подлетом над седлом

Вычеты за каждую ошибку:

| | |
|-----------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 1 балл | <ul style="list-style-type: none"> - Невыпрямленные ноги и (или) не оттянутые носки во время соскока, переноса ноги через шею и возвращения в седло - Ноги при соскоке и положении «лежа» не прижаты друг к другу - Небольшая потеря равновесия во время выполнения переноса корпуса в положение «лежа поперек седла» |
| 2-3 балла | <ul style="list-style-type: none"> - Согнутые в коленях ноги и не оттянутые носки в положении «лежа поперек седла» - Перенос ноги через шею совершается более чем в один темп - Возвращение в седло с не вытянутыми ногами и не оттянутыми носками. |

6. Уральская вертушка.

Описание упражнения:

Перенести левую ногу махом на правую сторону через круп лошади. Вращаясь на стремяни против часовой стрелки достигнуть положения спиной к лошади. Перенести тело через шею лошади на левую сторону, сделать соскок, сесть в седло. Ноги должны быть сведены вместе, выпрямлены в коленях, носки оттянуты. Переход через шею лошади должен быть выполнен максимально быстро, с минимальным касанием шеи лошади, без зависания.

При переносе ног через шею лошади колени выпрямлены, носки оттянуты, ноги прижаты друг к другу, касание ногами шеи лошади минимальное. Соскок выполняется с максимально вытянутыми ногами и оттянутыми носками. Возвращение в седло производится с вытянутыми ногами и оттянутыми носками с четко выраженным подлетом над седлом.

Вычеты за каждую ошибку:

| | |
|-----------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 1 балл | <ul style="list-style-type: none"> - Невыпрямленные ноги и (или) не оттянутые носки во время соскока и возвращения в седло - Ноги не прижаты друг к другу во время соскока и переноса через шею - Небольшое касание шеи лошади при переносе ног |
| 2-3 балла | <ul style="list-style-type: none"> - Согнутые в коленях ноги при переносе ног через шею лошади - Возвращение в седло с не вытянутыми ногами и не оттянутыми носками - «Цепляние» ногой за седло при посадке |

7. Ножницы.

Описание упражнения:

Махом наклониться к передней луке, подбросив тело над седлом, свести и затем перекрестить ноги, сесть спиной вперед. Таким же образом вернуться в исходное положение. Ноги должны быть выпрямлены в коленях, носки оттянуты. Переход из одного положения в другое должен производиться на максимально возможной высоте над конем. Посадка спиной вперед фиксируется вытянутой вверх рукой, в случае отсутствия фиксации рукой, упражнение считается невыполненным.

Мах ногами производится одновременно с отталкиванием руками от седла. Сведение и перекрещивание ног производится на максимально возможной высоте над лошастью, упор о седло выполняется выпрямленными в локтях руками. Выпрямленные ноги с оттянутыми носками и зафиксированным корпусом при подлетах образуют прямую линию.

Вычеты за каждую ошибку:

| | |
|-----------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 1 балл | - При подлетах над лошастью корпус не зафиксирован и не образует прямую линию вместе с ногами. |
| 2-3 балла | - Согнутые в коленях ноги и не оттянутые носки при переходах - Отсутствует упор в руках - Перекрещивание ног производится на очень низком расстоянии от корпуса лошади |

8. Соскоки на обе стороны.

Описание упражнения:

Выполняются также как и соскоки через шею, но при этом, вместо седа в седло, всадник переходит на другую сторону. Ноги при переносах должны быть выпрямлены, носки оттянуты. Переброс тела должен происходить без касания корпусом седла. Должно быть выполнено не менее трех соскоков (налево-направо-налево-сед в седло).

Соскоки производятся с вытянутыми ногами и оттянутыми носками. Зафиксированный корпус и выпрямленные ноги составляют прямую линию во время выполнения всего упражнения. Подлеты четко выражены. Отсутствует касание седла при переходах с одной стороны на другую.

Вычеты за каждую ошибку:

| | |
|-----------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 1 балл | - Ноги на соскоке не прижаты друг к другу - «Подлет» не четко выраженный - Незначительное касание седла при переходах |
| 2-3 балла | - Ноги не выпрямлены, носки не оттянуты - Касание о седло с задержкой, при каждом переходе |

9. Поднимание предметов с земли.

Описание упражнения:

Всадник наклоняется вниз-назад, задней луке или вниз-вперед, к передней луке. В качестве предметов для поднимания на соревнованиях используются металлические кольца диаметром 20 см. Упражнение должно выполняться на обе стороны, поочередно. Упражнение считается выполненным только при условии поднятии двух колец и оценивается в 10 баллов. В случае поднятия одного кольца, упражнение не засчитывается.

10. Соскок против темпа с посадкой назад на шею лошади.

Описание упражнения:

Сделать соскок, сделать шаг (либо толчок) рядом с лошадыю. Правую ногу, согнув в колене поднять и прижать к плечу лошади (либо сохранить ноги вытянутыми). Подтянувшись на передней луке, левую ногу перебросить через шею лошади, сев на шею спиной по направлению движения. Возвратиться в седло, сделав соскок на землю. Положение «сед спиной вперед» обозначить поднятием руки, ноги выпрямлены в коленях, носки оттянуты. Рука, корпус и ноги образуют прямую линию. Упражнение считается невыполненным, если положение «сед спиной вперед» не обозначен поднятием руки.

Соскок производится с выпрямленными ногами и оттянутыми носками, ноги прижаты друг к другу. При выполнении «седа на шею», мах выполняется выпрямленной левой ногой с оттянутым носком. Возврат в седло также производится с выпрямленными ногами и оттянутыми носками. «Подлет» над седлом четко выражен.

Вычеты за каждую ошибку:

| | |
|-----------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 1 балл | <ul style="list-style-type: none"> - Ноги на соскоке не прижаты друг к другу - «Подлет» не четко выражен - Левая нога на махе при принятии положения «сед на шею» не выпрямлена |
| 2-3 балла | <ul style="list-style-type: none"> - Ноги не выпрямлены, носки не оттянуты - «Цепляние» ногой за седло при возвращении - «Цепляние» ногой за лошадь при принятии положения «сед на шею» |

Статья XVI-18. Упражнения IV категории сложности.

Перечень упражнений IV категории сложности, коэффициент – 4.

1. Пролаз под животом коня.



2. Уральский соскок.



3. Плечевая стойка вниз головой.



4. Цирковая (круговая) вертушка.



4. Цирковая (круговая) вертушка.

5. Волочение с оборотом назад.
Обратное волочение.5. Волочение с оборотом назад.
Обратное волочение.

1. Пролаз под животом коня.

Описание упражнения:

Дополнительное приспособление (трок с подвижной петлей) фиксируется вокруг корпуса лошади и седла. Спортсмен вставляет ступню левой ноги в подвижную петлю с правой стороны корпуса лошади. Правую ногу освобождает от стремя и сгибает в колене, фиксируя таким образом левую ступню ноги. Держась левой рукой за петлю, расположенную с левой стороны на седле, а правой рукой за переднюю луку, наклоняет корпус и

перемещается по направлению к животу лошади. Опустившись под живот, совершает перехват руками за ручку, расположенную на седле, и затем, за переднюю луку. Подтягивает корпус. Вставляет правую ногу в стремя, высвобождает левую ногу из петли и совершает посадку в седло.

Подготовка к упражнению может осуществляться с момента пересечения линии старта, либо сразу по окончании выполнения предыдущего упражнения (если данное упражнение заявлено не первым) и должно быть закончено до конца боевой дорожки.

При выполнении данного упражнения, спортсмену начисляется 10 баллов.

2. Уральский толчок.

Описание упражнения:

Сделать соскок через шею лошади, перебросить тело в положение "лежа поперек седла". левой рукой держать переднюю луку, правой рукой взять заднюю луку. Отклониться назад и опереться своим корпусом о корпус лошади, согнувшись в поясе опустить ноги до земли и совершить отталкивание. После чего вернуться в положение «лежа поперек седла», а затем сесть в седло.

Соскок выполняется с максимально вытянутыми ногами и оттянутыми носками. Положение «лежа поперек седла» выполняется зафиксированным корпусом, вытянутыми ногами и вытянутой рукой. Данное положение тела образует прямую линию параллельную земле. Отталкивание от земли выполняется с максимально вытянутыми ногами и оттянутыми носками. Ноги сведены вместе. Во время посадки в седло ноги выпрямлены, носки оттянуты.

Вычеты за каждую ошибку:

| | |
|-----------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 1 балл | <ul style="list-style-type: none"> - Небольшая потеря равновесия во время выполнения переноса корпуса в положение "лежа поперек седла" - Не выпрямленные ноги и/или не оттянутые носки во время соскока, переноса ноги через шею лошади и возвращении в седло - Ноги при соскоке и положении "лежа поперек" не прижаты друг к другу |
| 2-3 балла | <ul style="list-style-type: none"> - Согнутые в коленях ноги и не оттянутые носки в положении «лежа поперек седла» - Согнутые в коленях ноги и не оттянутые носки во время отталкивания от земли и возвращении в положение "лежа поперек седла" - Возвращение в седло с невытянутыми ногами и не оттянутыми носками |

3. Плечевая стойка вниз головой.

Описание упражнения:

Держась за путлища двумя руками встать на правое или левое плечо на шею лошади перед передней лукой. Корпус тела должен быть расположен перпендикулярно к земле, ноги вместе, колени выпрямлены, носки оттянуты. Заход на элемент должен быть выполнен до начала контрольной дистанции, а выход с элемента после контрольной дистанции.

Выход в положение «плечевой стойки» производится в один темп махом выпрямленных ног с оттянутыми носками. Зафиксированный корпус с

выпрямленными ногами и оттянутыми носками образуют прямую линию, перпендикулярную корпусу лошади

Вычеты за каждую ошибку:

| | |
|-----------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 1 балл | - Сильное отклонение тела спортсмена в положении «плечевой» стойки в сторону головы лошади - Ноги в положении «плечевая стойка» не прижаты друг к другу |
| 2-3 балла | - Ноги во время выхода, выполнения «плечевой стойки» и возвращения в седло не выпрямлены, носки не оттянуты - Выход на «плечевую стойку» выполнен за счет подъема ног, а не маха ногами. |

4. Цирковая (круговая) вертушка.

Описание упражнения:

Сделать соскок через шею лошади. При подлете перебросить тело в вертикальное положение, подбросив вверх прямые ноги. Не садясь на шею лошади, прокрутиться с левой стороны от корпуса лошади и совершить посадку в седло. Упражнение считается не выполненным, если переворот был совершен не в вертикальной, а в горизонтальной плоскости.

Соскок выполняется с максимально вытянутыми ногами и оттянутыми носками. Вращение тела и посадка в седло выполняется с зафиксированным корпусом, вытянутыми ногами и оттянутыми носками в один темп.

Вычеты за каждую ошибку:

| | |
|-----------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 1 балл | - Невыпрямленные ноги и/или неоттянутые носки во время соскока и возвращения в седло - Ноги не прижаты друг к другу во время соскока - Небольшая потеря равновесия непосредственно перед посадкой в седло |
| 2-3 балла | - Согнутые в коленях ноги и не оттянутые носки во время переброса тела - Переброс тела осуществляется более чем в один темп - Явно выраженная пауза во время вращения |

5. Волочение с оборотом назад. Обратное волочение.

Описание упражнения:

Махом левой ноги через круп лошади лечь поперек седла на живот, держась за обе луки. Выйти в положение обратного волочения (спиной вперед), держась за обе луки. После выполнения упражнения подняться и сесть в седло в обратном порядке. Заход на элемент должен быть выполнен до начала контрольной дистанции, а выход с элемента после контрольной дистанции. Упражнение считается невыполненным, если спортсмен не касался земли ногами в положении «волочения» во время прохождения всей контрольной дистанции.

Выход в положение «лежа на седле» производится махом выпрямленной ноги с оттянутым носком. Переход в положение «обратное волочение» производится с зафиксированным корпусом с вытянутыми носками. Корпус спортсмена, выпрямленные ноги и оттянутые носки во время выполнения «волочения» образуют прямую линию. Посадка в седло выполняется также с выпрямленными ногами и оттянутыми носками.

Вычеты за каждую ошибку:

| | |
|-----------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 1 балл | <ul style="list-style-type: none"> - Ноги на соскоке и во время «волочения» не прижаты друг к другу - Корпус во время «волочения» не перпендикулярен лошади, развернут от или к лошади. - Недостаточно зафиксированный корпус во время «волочения», что приводит к отклонению корпуса спортсмена от корпуса лошади |
| 2-3 балла | <ul style="list-style-type: none"> - Ноги во время выполнения «волочения» и возвращения в седло не выпрямлены, носки не оттянуты - Выход в положение «волочения» с согнутыми ногами и отсутствием фиксации корпуса. |

Статья XVI-19. Классификация участников в разделе «Вольная джигитовка».

1. Победитель в разделе «Вольная джигитовка» определяется по максимальной сумме баллов, набранных во всех упражнениях раздела.

2. При равенстве результатов в баллах двух и более участников, победитель определяется по наименьшему времени преодоления дистанции.

Статья XVI-20. Определение победителя в личном зачете соревнований по джигитовке.

1. Победитель в личных соревнованиях по джигитовке определяется по результатам, показанных в разделах «Специальная джигитовка» и «Вольная джигитовка». Количество баллов, набранных в каждом разделе, переводится в проценты от максимально возможного количества баллов, которое может быть набрано в данном разделе, принимаемом за 100%. Результаты в процентах набранных в каждом разделе суммируются. Первенство определяется по максимальной сумме в процентах, набранных в двух разделах.

2. Если спортсмен был исключен из соревнований какого-либо раздела, то в данном разделе ему присваивается 0 очков и, соответственно 0%.

3. При равенстве результатов двух и более участников преимущество имеет участник с более высоким местом в разделе «Специальная джигитовка».

ГЛАВА XVII. ТЕНТПЕГГИНГ

Статья XVII-1. Предмет соревнований.

1. Соревнования по тентпеггингу организуются с целью продемонстрировать свободу лошади, ее энергию, навыки, скорость и подчинение на галопе по прямой линии, на которой установлены пегги, кольца, лимоны, а также иные макеты и препятствия. Все это также демонстрирует умение спортсмена взаимодействовать с лошастью, его ловкость, скорость, навыки управления лошастью и способность к концентрации.

2. Настоящие правила разработаны на основе принципов и правил МСФ (Международной федерации тентпеггинга (далее - ИТФФ)) и действуют на всей территории Российской Федерации при подготовке и проведении любых соревнований по тентпеггингу.

Статья XVII-2. Термины и определения.

1. Термин «соревнование» применяется для обозначения каждого из проводимых видов программы, в котором спортсмены ранжируются по местам в соответствии с показанным результатом и награждаются призами/медалями.

2. Термин «этап» применяется для обозначения части соревнования между линиями старта и финиша, пройденной один раз.

3. Термин «раунд» - объединение 2-х и более этапов в группу. Раунды могут проводиться с разделением по времени. По решению Оргкомитета и Главной судейской коллегии может быть принято решение, когда к первому раунду соревнований допускаются все заявленные участники, а допуск к участию в последующих раундах может быть ограничен минимальным уровнем набранных в первом раунде баллов.

4. Термин «секция» означает состав команды из 4-х спортсменов, участвующих в соревнованиях «Копье. Секция» и «Меч. Секция».

5. Термин «полусекция», «пара» – группа, состоящая из 2-х спортсменов одной команды, участвующих в соревнованиях «Копье и Меч. Полусекция», «Копье. Полусекция», «Меч. Полусекция».

Статья XVII-3. Общие условия проведения соревнований по тентпеггингу.

1. Соревнования по тентпеггингу проводятся на открытом грунте, или, если позволяют размеры соревновательной арены («трека»), в помещении.

2. Место проведения соревнований.

2.1. Трек (соревновательная дорожка). Оргкомитет должен обеспечить разметку трека, ясно обозначающую, по какой линии лошадь может галопировать в ходе этапа. Участники должны провести своих лошадей в указанном направлении, сохраняя между собой дистанцию, предусмотренную настоящими Правилами. Трек составляется официальным лицом соревнований (курс-дизайнером) и требуемым количеством ассистентов. Они ответственны за общее состояние дорожки, разметку трека и установку пегов, колец, лимонов и прочее. При проведении командных соревнований Секций, первая линия должна всегда располагаться по левую руку от трека, вблизи места расположения судейской коллегии. Линии маркируются номерами 1, 2, 3, 4 по направлению к трибунам. Нанесение разметки по всей длине трека (соревновательной части маршрута от старта до финиша) не является обязательным условием, но это рекомендуется делать, особенно при проведении соревнований на предоставляемых лошадях.

2.2. Схема маршрута.

Оргкомитет должен обеспечить соответствие маршрута и инвентаря стандартам, требованиям и правилам, изложенным ниже:

- Длина маршрута: максимум 200 метров – минимум 60 метров.

- Ширина маршрута:

при проведении командных соревнований Секций - не менее 15 метров;

при проведении личных соревнований - не менее 5 метров.

- Линия старта и линия финиша обозначаются флагами.

2.3. Линия старта/финиша. Зона прохода.

2.3.1. Линия старта проводится по всей ширине 4-х треков и маркируется флагами. Электронное хронометражное оборудование, запускающее отсчет времени, должно быть установлено на линии старта и финиша. При отсутствии электронного хронометража возможно использование двух – трех ручных секундомеров.

2.3.2. Линия финиша, как и линия старта, маркируется флагами по всей ширине трека.

2.3.3. Зона прохода (торможения) должна быть такой конфигурации, длины и ширины, которая обеспечивает необходимую безопасность для всадника и лошади.

2.4. Место сбора (предстартовое поле) - четко размеченное, по возможности расположенное вблизи тренировочного (разминочного) поля, необходимо для сбора спортсменов, которые завершили разминку и собрались под руководством стюарда предстартового поля перед стартом.

2.5. Тренировочное (разминочное) поле образом промаркированное, должно быть организовано для разминки и тренировки. Оно должно быть хорошо огорожено от публики и оборудовано хотя бы одним треком для тренировки. Тренировочное поле должно располагаться вблизи места сбора (паддока) и контролироваться стюардом, который также несет ответственность за проверку касок, одежды, седел, железа, копий, мечей и прочего снаряжения и инвентаря каждого спортсмена, прежде чем разрешить ему стартовать.

При проведении соревнований в закрытых помещениях (манежах) разминка может проводиться на боевом поле.

3. Старт.

3.1. Участник не должен стартовать, пока судьей не будет дана команда (сигнал).

3.2. Спортсмен (спортсмены), не явившиеся на место сбора (предстартовое поле) за 10 минут до старта, могут быть исключены или получить предупреждение по решению Главной судейской коллегии.

3.3. Если участник личного соревнования не может пересечь линию старта спустя 120 секунд после стартового сигнала, он исключается из этапа соревнований. Это правило равно применимо и к командным соревнованиям. Если хотя бы одна или более лошадей не пересекает линию старта спустя 120 секунд после стартового сигнала, команда исключается из этапа соревнований в полном составе.

3.4. Если участник пересекает линию старта до того, как было дано разрешение на старт, он исключается из этапа без начисления баллов. Такое же правило действует в отношении соревнований Секций и Полусекций.

4. Регистрация времени.

4.1. Рекомендуются использование хронометражного оборудования, автоматически включающее и останавливающее отсчет времени при пересечении лучей, как минимум в ходе личных испытаний. Если это невозможно, допустимо использование ручных секундомеров.

4.2. В соревнованиях «Копье», «Меч», «Копье. Кольца и Пег», «Меч. Лимоны и Пег» отсчет времени начинается при пересечении спортсменом линии старта, отсчет времени останавливается при пересечении спортсменом линии финиша.

4.3. В соревнованиях Секций, Полусекций, Индиского ряда отсчет времени начинается при пересечении первым спортсменом линии старта, отсчет времени останавливается при пересечении последним спортсменом линии финиша. Если в ходе соревнования один или более

спортсменов/лошадей падают и/или получают травмы, или по другим причинам не могут пересечь линию финиша, то ко времени будет добавлено 6 дополнительных секунд.

4.4. В случае использования ручного хронометража время прохождения маршрута определяется как среднее время из зафиксированных двумя хронометристами результатов этапа.

5. Жестокое обращение с лошастью.

5.1. Если, спортсмен жестоко обращается с лошастью или причиняет лошади любой ненужный дискомфорт, применяет чрезмерную силу (воздействием на рот или шпорами), а также если спортсмен или лошадь представляют опасность для себя или окружающих, то, по решению Главной судейской коллегии, они должны быть дисквалифицированы на любом этапе и отстранены от участия в данном соревновании или во всех соревнованиях турнира. В этом случае, решение об участии спортсмена в других видах соревнований принимает Главный судья.

5.2. «Выездковый» хлыст (длиной не более 120 см) может применяться в ходе любого соревнования, но не более двух раз в начале каждого этапа, при старте. Если хлыст применяется более двух раз, то этот спортсмен будет дисквалифицирован с данного этапа.

5.3. Использование оружия для побуждения или удара лошади во время соревнования однозначно влечет дисквалификацию спортсмена из данного соревнования.

6. Соревнования на предоставляемых лошадях.

6.1. Турниры или соревнования любого уровня могут быть организованы на лошадях, предоставленных Оргкомитетом турнира.

6.2. Оргкомитет должен предоставить необходимое количество подходящих для тентпеггинга лошадей (минимум - 4, максимум - 5 на команду, включая 1 резервную). В случае, если команде предоставляется 4 лошади, то организаторы должны обеспечить общий резерв лошадей, позволяющий заменить заболевших или травмированных во время соревнований лошадей.

6.3. Лошади должны подходить для тентпеггинга, должны быть достаточно рослыми и сильными, чтобы нести всадника. Главная судейская коллегия при консультации с Ветеринарным делегатом принимают решение в этом отношении, и ее решение является окончательным.

6.4. Не менее чем за 24 часа до начала первого соревнования, должна быть проведена жеребьевка – распределение лошадей для участвующих команд и спортсменов личного зачета. Жеребьевка должна проводиться в

присутствии представителей команд-участниц, участников, Главного судьи или члена Главной судейской коллегии, Ветеринарного делегата.

6.5. Лошади должны быть представлены и должным образом идентифицированы (могут быть обозначены нарисованными на крупе номерами или микрочипами, но также должны быть визуально различимы) и должны иметь на себе привычное им оголовье. Это оголовье должно быть на лошади на протяжении всего турнира, за исключения случаев, когда оголовье или его элементы заменяется по инициативе владельца.

6.6. Порядок жеребьевки. Принимающая сторона первой тянет жребий. Порядок жеребьевки остальных команд определяется жребием, вытянутым судьей. Каждый жребий выбирается для каждой лошади и каждого члена команд, и жеребьевка будет продолжаться таким образом до тех пор, пока каждая команда не получит 4 или 5 лошадей, в соответствии с Положением о соревнованиях.

6.7. Любая лошадь может быть признана непригодной по представлению Ветеринарного делегата и решению Главной судейской коллегии. Это решение будет являться окончательным.

6.8. В Положении (регламенте) о соревнованиях четко отражаются условия, согласно которым предоставляются лошади (арендуются/заимствуются и т.п.) и проводятся соревнования.

6.9. Время тренировок. Разрешены 2 тренировочных сессии по 1 часу каждая, включая разминку лошадей. В это время не входит время седловки лошадей, но, если по мнению главной судейской коллегии, лошади демонстрируют чрезмерную усталость в ходе тренировочной сессии, они далее не должны принимать участие в тренировочной сессии, пока не получат должного отдыха. Участнику разрешается сделать максимум 6 проездов (этапов), включая командные и личные.

Статья XVII-4. Участники соревнований по тентпеггингу.

1. В соревнованиях по тентпеггингу может принимать участие спортсмен с начала календарного года, в котором ему исполняется 12 лет на лошади 4-х лет и старше.

2. На одном турнире всадник выступает на одной лошади. Замена лошади может быть разрешена только по причинам, изложенным в п.2.3.

2. К командным соревнованиям по тентпеггингу допускаются команды, состоящие из 5-ти спортсменов, из которых 4 спортсмена могут принять участие в каждом командном соревновании турнира, травмированные спортсмены могут быть заменены при необходимости резервным спортсменом.

2.1. При проведении соревнований на предоставленных лошадях, а также исходя из местных условий, организаторы могут ограничить состав команд 4-мя спортсменами, без резерва.

2.2. В случае болезни или травмы всадника, резервный всадник команды имеет право выступить на турнире на предоставленной ему лошади или на резервной лошади.

2.3. Главная судейская коллегия может допустить к личным соревнованиям резервного спортсмена команды. В этом случае, при необходимости, он не может заменить какого-либо спортсмена из своей команды, и команда остается без резерва.

2.4. Резервный спортсмен одной команды не имеет права выступать за другую команду для дополнения ее до количества 4-х всадников; резерв команды также не может выступать в личном зачете.

3. Если лошадь травмирована, она может быть заменена только резервной лошадью. Если лошадь снята с участия во всем соревновании, команде разрешается максимум еще одна замена лошади из числа свободных резервных лошадей.

4. К командным соревнованиям «Копье. Полусекция», «Меч. Полусекция», «Копье и Меч. Полусекция» допускаются команды, состоящие из 2-х спортсменов.

5. К командным соревнованиям «Копье. Индийский ряд», «Меч. Индийский ряд», «Копье и Меч. Индийский ряд», «Копье. Секция», «Меч. Секция» допускаются команды, состоящие из 4-х спортсменов.

6. Замены спортсмена или лошади во время соревнования запрещены, за исключением случаев, когда лошадь или всадник травмированы, или больны. Замена лошади может быть разрешена только Главной судейской коллегией, по представлению Ветеринарного делегата, замена всадника возможна только по представлению медицинского работника.

7. Количество команд, принимающих участие в турнире определяется Положением (регламентом) о соревнованиях.

8. В состав Команды может входить любое число спортсменов, которые могут быть левшами и имеют право и должны поднимать пег слева.

Статья XVII-5. Форма одежды.

1. Форма одежды участников соревнований – спортивная (каска, сапоги или краги темного цвета, бриджи, рубашка-поло или футболка). Для команды - единая.

2. Наличие защитных касок - обязательно.

3. Разрешены шпоры и выездковый хлыст.

4. Участники соревнований должны соблюдать установленную форму, иметь опрятный внешний вид, вычищенное и исправное конное снаряжение, оружие, не допускать неряшливости и небрежности в одежде и снаряжении.

5. В случае, если, по мнению Главной судейской коллегии, небрежность или неисправность в одежде, оружии или снаряжении может (или могла привести), а тем более привела к травматизму всадника, его лошади, или других лиц или лошадей, то решением Главного судьи спортсменов может быть не допущен к соревнованию или его результат аннулирован.

Статья XVII-6. Снаряжение.

1. Разрешено седельное снаряжение любой модификации в хорошем состоянии. Стремена или путлища не должны крепиться к любой другой части тела лошади / спортсмена / экипировки любыми способами.

2. На лошади должны быть трензельное оголовье и седло, которые не могут быть заменены в течение турнира, за исключением случаев, когда замена производится с разрешения Главной судейской коллегии.

3. Разрешено использование скользящего мартингала.

Статья XVII -7. Соревнования по тентпеггингу.

1. Каждый Турнир по тентпеггингу должен включать в себя следующие личные соревнования, каждое из которых состоит как минимум из двух этапов:

1.1. Копье.

Длина соревновательной части маршрута: от 40 до 80 метров (от линии старта до линии финиша).

Дистанция проноса пегга: 10 метров. Установка пегга: на 10 метров от линии финиша.

Скорость: 800 метров/мин/

Количество раундов: два (А и В)

Количество этапов в соревновании:

- минимум - 2 этапа (1 этап - пег 6 см; 2 этап - пег 4 см)

- максимум - 6 этапов, при этом:

Раунд А: Два этапа с пегом, шириной 6 см и третий этап с пегом, шириной 4 см.

Раунд В: Первый этап с пегом, шириной 6 см, второй и третий этапы с пегом, шириной 4 см.

1.2. Копье. Кольца и Пег.

Длина соревновательной части маршрута: от 40 до 80 метров (от линии старта до линии финиша).

Установка пег: на расстоянии 10 метров от линии финиша.

Скорость: 750 метров в минуту.

Установка колец: Второе кольцо устанавливается на расстоянии 20 метров от пег, первое кольцо устанавливается на расстоянии - 15 метров от второго кольца.

Допускается установка пег на расстоянии менее 10 метров от линии финиша. В этом случае за линией финиша ставится отметка в 10 метрах от пег, которая обозначает дистанцию, на протяжении которой нужно «пронести» пег.

Размер кольца: 60 мм по внутреннему диаметру, высота подвешивания кольца - 2.2 м.

Количество раундов: один раунд из двух этапов: 1-й с пегом, шириной 6 см, 2-й с пегом шириной 4 см.

1.3. Меч.

Соревнование проводится по тем же правилам что и «Копье».

1.4. Меч. Лимоны и пег.

Маршрут устанавливается так же, как и для колец и пег, но вместо колец устанавливаются лимоны.

Скорость: 750 метров в минуту

Высота подвешивания лимона: 2,2 м.

Количество раундов: один раунд в 2 этапа: 1 этап с пегом, шириной 6 см, 2 этап с пегом шириной 4 см

Первый лимон. Первый вид рубки: Меч расположен горизонтально на уровне лимона, направлен острием правую сторону, рукоять меча слева от головы всадника, локоть ниже кисти, разрез лимона делается горизонтально, по ходу движения.

Второй лимон. Второй вид рубки: Меч расположен горизонтально на уровне лимона, направлен острием в левую сторону, рукоять меча с правой стороны от головы всадника, разрез лимона делается горизонтально по ходу движения.

Нисходящий разрез или толкание лимона запрещается и не приносит очков.

2. Оргкомитет может включить в программу турнира следующие соревнования:

2.1. Копье. Полусекция.

Состав команды – 2 спортсмена, едущих в ряд.

Скорость: 750 м/мин

Количество раундов - один раунд, состоящий из двух этапов.

1 этап проводится с пегами шириной 6 см, 2 этап - с пегами шириной 4 см.

2.2. Меч. Полусекция.

Соревнование проводится по тем же правилам что и «Копье. Полусекция»

2.3. Копье и Меч. Полусекция.

Состав команды – 2 спортсмена, едущих в ряд.

Скорость: 750 метров в минуту

Длина маршрута: от 40 до 80 метров (от линии старта до линии финиша)

Один раунд из двух этапов. Оба этапа проводятся с пегами 6 см.

Спортсмены проезжают с копьем в первом этапе и с мечом во втором этапе.

2.4. Копье и Меч. Индийский ряд.

Состав команды – 4 спортсмена.

Соревнование проводится в 2 этапа. В первом этапе все участники выступают с копьем, во втором этапе все участники выступают с мечами. Каждый участник поднимает пег соответствующего номера – по очередности старта участника в команде.

Если пег спортсмена был сбит при прохождении маршрута предыдущим спортсменом, и стартующий спортсмен смог проткнуть свой пег, он получит 4 очка за поднятие и 6 очков за пронос.

Если участник поднимает пег, а затем роняет его за пегом следующего участника, который поднимает или проносит оба пег, он получит очки только за свой пег.

Первый спортсмен поднимает первый пег, второй спортсмен поднимает второй пег и так далее. Поднятие чужого пег не приносит очков участнику. Если всадник проезжает мимо своего пег, этот пег становится недействительным. Если следующий всадник прокалывает его, он не получит ни штрафных, ни положительных очков за этот пег.

Скорость: 750 метров в минуту

Последний пег располагается на расстоянии 10 метров от линии финиша на расстоянии 1,5 м один за другим.

Норма времени: При подсчете нормы времени для индийского ряда учитывается расстояние между пегами (то есть, 1,5 метра между пегами) и дистанцию, которую требуется сохранять между лошадьми (11 метров).

2.5. Копье. Секция.

Это командное соревнование, где одновременно стартуют 4 участника, интервал между участниками - 2 метра.

Длина маршрута: от 40 до 80 метров (от линии старта до линии финиша)

Скорость: 750 метров/мин

Количество раундов: два (А и В)

Количество этапов в соревновании:

Минимум - 2 этапа (1 этап - пег шириной 6 см; 2 этап - пег шириной 4 см)

Максимум 3 этапа в раунде.

Раунд А: Два этапа с пегами, шириной 6 см и третий этап с пегами шириной 4 см.

Раунд В: Первый этап с пегами шириной 6 см, второй и третий этапы с пегами шириной 4 см.

2.6. Меч. Секция.

Соревнование проводится по тем же правилам что и «Копье. Секция».

3. Количество этапов в рамках каждого соревнования определяется Положением (регламентом) о соревнованиях. В исключительных случаях допускается изменение заявленного количества этапов Оргкомитетом, Главной судейской коллегией и представителями команд во время технического совещания перед соревнованием.

Статья XVII -8. Пегу.

1. Размер пегов составляет 30 см в длину, 2,5 см в толщину, а ширина может варьироваться 6 см/4 см/2,5 см в зависимости условий проведения соревнований.

2. Пегу должны, по возможности, быть равного веса и не должны ломаться при накалывании на копье/меч.

3. Возможно использование любых синтетических материалов. Для предотвращения растрескивания и поломки пегу можно укрепить обмоткой прозрачной липкой лентой.

4. Пегу должны быть равными по весу и размеру. Жалобы/протесты представителей команд или всадников по этому поводу не принимаются.

5. Пегу устанавливаются на грунте под углом 60 градусов по отношению к горизонтальной поверхности грунта. Расстояние от верхнего конца пегу до земли должно быть по возможности 17 см. В Лицевая сторона пегу должна быть покрашена белым цветом или белым мелом/известью.

6. Расположение пегов. Пегу должны быть воткнуты в землю на расстоянии 1,5 метров друг от друга для Индийского ряда и с интервалом 2 метра для соревнований Секций и Полусекций при применении копий или мечей. Одиночный пегу устанавливается на треке для каждого участника личного зачета; 4 одиночных пегу на четырех треках для каждой команды в командных соревнованиях.

Статья XVII-9. Копье и меч.

1. Все участники должны быть вооружены одинаковыми копьями и мечами, в соответствии со следующими требованиями:

2. Копье: минимум 2,2 метра – максимум 2,75 метров, с одним гладким металлическим наконечником, без зубчатых и/или препятствующих соскальзыванию пега краев. Рукояти разрешены. Копье может быть выполнено из любого материала.

3. Меч: длина клинка минимум 81 см – максимум 90 см, при этом общая длина не более 110 см. На наконечниках копий и клинках мечей запрещены зазубрины.

4. Потеря оружия.

4.1. Спортсмен, сломавший свое оружие во время этапа до его окончания, не имеет права заменить оружие до завершения этапа. Очки, набранные им до того, как он стал безоружным, сохраняются. Повреждение наконечника или древка расценивается как «поломка оружия».

4.2. Если копье или меч ломаются в момент поражения цели, очки, набранные спортсменом в ходе этапа, засчитываются.

4.3. Если спортсмен уронил копье / меч во время прохождения этапа, между стартом и финишем, он не получает очков за этот этап. В командных соревнованиях очки, заработанные другими членами команды, засчитываются.

Статья XVII -10. Определение результата и классификация команд и спортсменов в соревнованиях по тентпеггингу.

1. Присуждение очков.

| | |
|------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 6 очков | <p>Перенесенный пег: перенос или бросок за пределы дистанции в 10 метров. Расстояние измеряется от точки, где пег был установлен. Также засчитывается если пег, проткнутый наконечником копья или меча, сломался и часть его осталась в земле, даже если ни одна его часть не осталась на оружии.</p> <p><u>Для соревнований «Копье. Кольца и Пег.»</u>: каждое кольцо, перенесенное на копье</p> <p><u>Для соревнований «Меч. Лимоны и Пег.»</u>: лимон – разрезан: (разрез должен быть виден четко и ясно и выполнен ударом меча)</p> |
| 4 очка | Пег проткнут и вынут из грунта, но не пронесен всю дистанцию, описанную выше. |
| 2 очка | Пег задет с лицевой стороны, но не был вынут из земли. |

Примечание: Пег должен быть проткнут с лицевой стороны наконечником оружия, вследствие чего на пеге должна остаться метка (метки на других сторонах пег не считаются). Спорные пегги должны рассматриваться судьями.

2. Скорость и норма времени.

2.1. Скорость движения по маршруту - 800/750 метров в минуту в зависимости от соревнования.

2.2. При превышении нормы времени каждая полная секунда сверх установленной нормы времени штрафует 1 очком, которое вычитается из общих очков участника, полученных в данном этапе. Штраф за время не назначается, если участник не получил очков на этапе.

2.3. Главная судейская коллегия имеет право внести изменения в норму времени, определенную для данных соревнований, принимая во внимание следующие обстоятельства:

- состояние грунта, погодные условия;
- породу лошадей и их техническую подготовленность;
- безопасность всадников и лошадей;
- статус соревнований.

Указанные основания для изменения нормы времени вносятся в технические протоколы каждого соревнования и подписываются главным судьей и главным секретарем турнира.

3. Падение спортсмена и/или лошади.

3.1 Спортсмен, который упал или допустил падение лошади во время этапа, исключается из этапа. В командном соревновании очки, набранные остальными 3-мя спортсменами, сохраняются.

3.2. Вся ответственность за неисправную амуницию лежит на спортсмене, в случае падения по вине неисправной или поврежденной амуниции, спортсмен будет дисквалифицирован из этапа и ему не будет предоставлена возможность повторного прохождения этапа.

4. Определение победителя и призеров соревнований.

4.1. Победитель личных соревнований определяется по максимальной сумме очков, набранных на всех этапах соревнования.

4.2. Победитель турнира по тентпеггингу определяется по максимальной сумме очков, набранных на всех соревнованиях турнира.

4.3. Команда – Победитель в соревнованиях Секций, Полусекций, Индийского ряда определяется по максимальной сумме очков, набранных участниками команды.

4.4. Команда – Победитель турнира по тентпеггингу определяется по максимальной сумме очков, набранных участниками команды в личных соревнованиях турнира.

5. Равенство результатов.

5.1. При равенстве результата за 1 место, во избежание переутомления лошадей, должен проводиться 1 дополнительный этап, идентичный последнему, с уменьшением размера пегов до 2,5 см.

5.2. При равенстве результата за 1 место в соревнованиях Индийского ряда, проводится дополнительный этап с копьём.

5.3. При равенстве результата за 1 место в соревнованиях «Копье и Меч. Полусекция», проводится дополнительный этап с мечом.

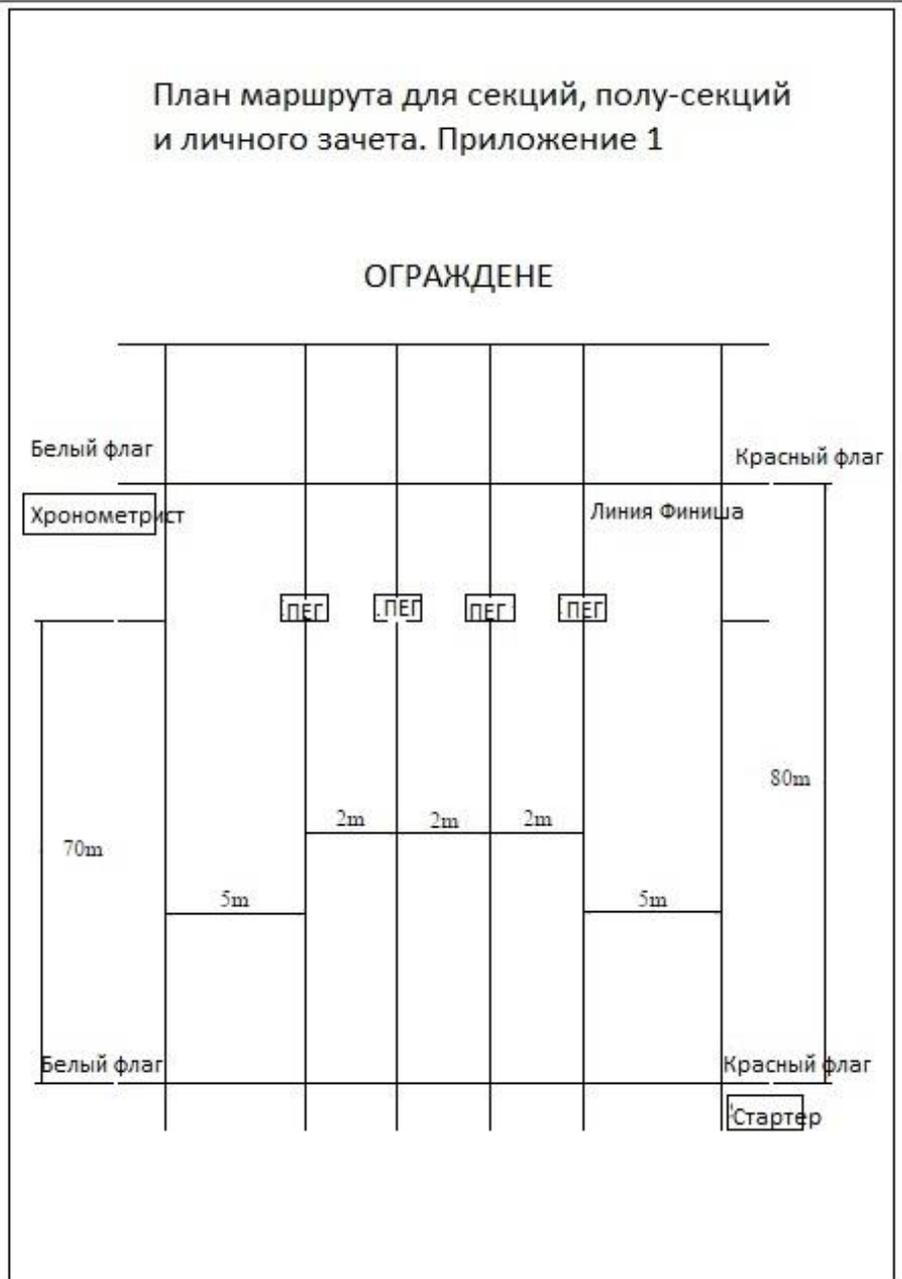
5.4. При сохранении равенства результатов места распределяются в соответствии со временем, показанном в дополнительном этапе.

5.5. При сохранении равенства результатов места распределяются в соответствии со временем, показанном в последнем этапе.

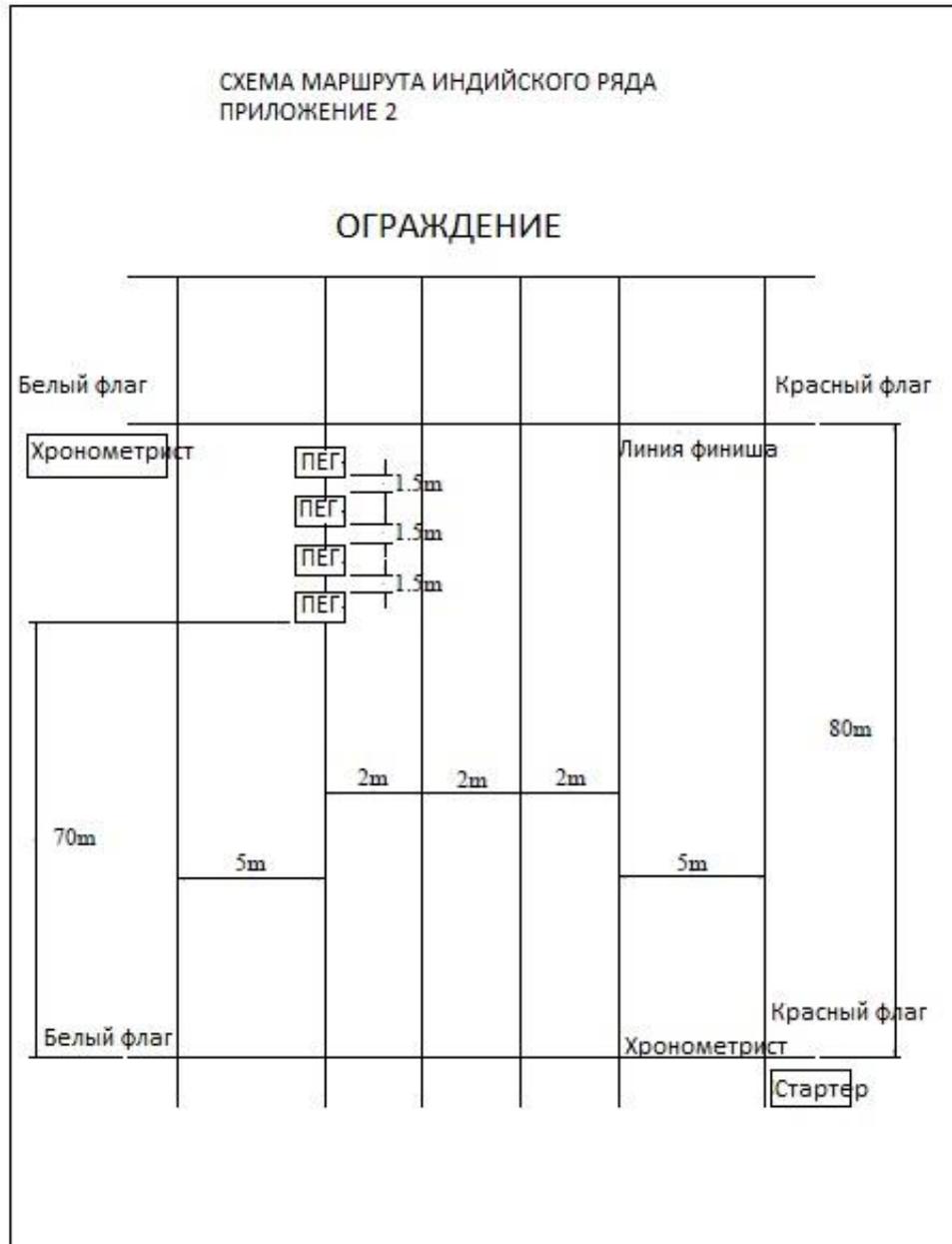
5.6. При сохранении равенства результатов места распределяются в соответствии со временем, показанном в предыдущем этапе.

5.7. При сохранении равенства результатов места спортсмены занимают одинаковые места.

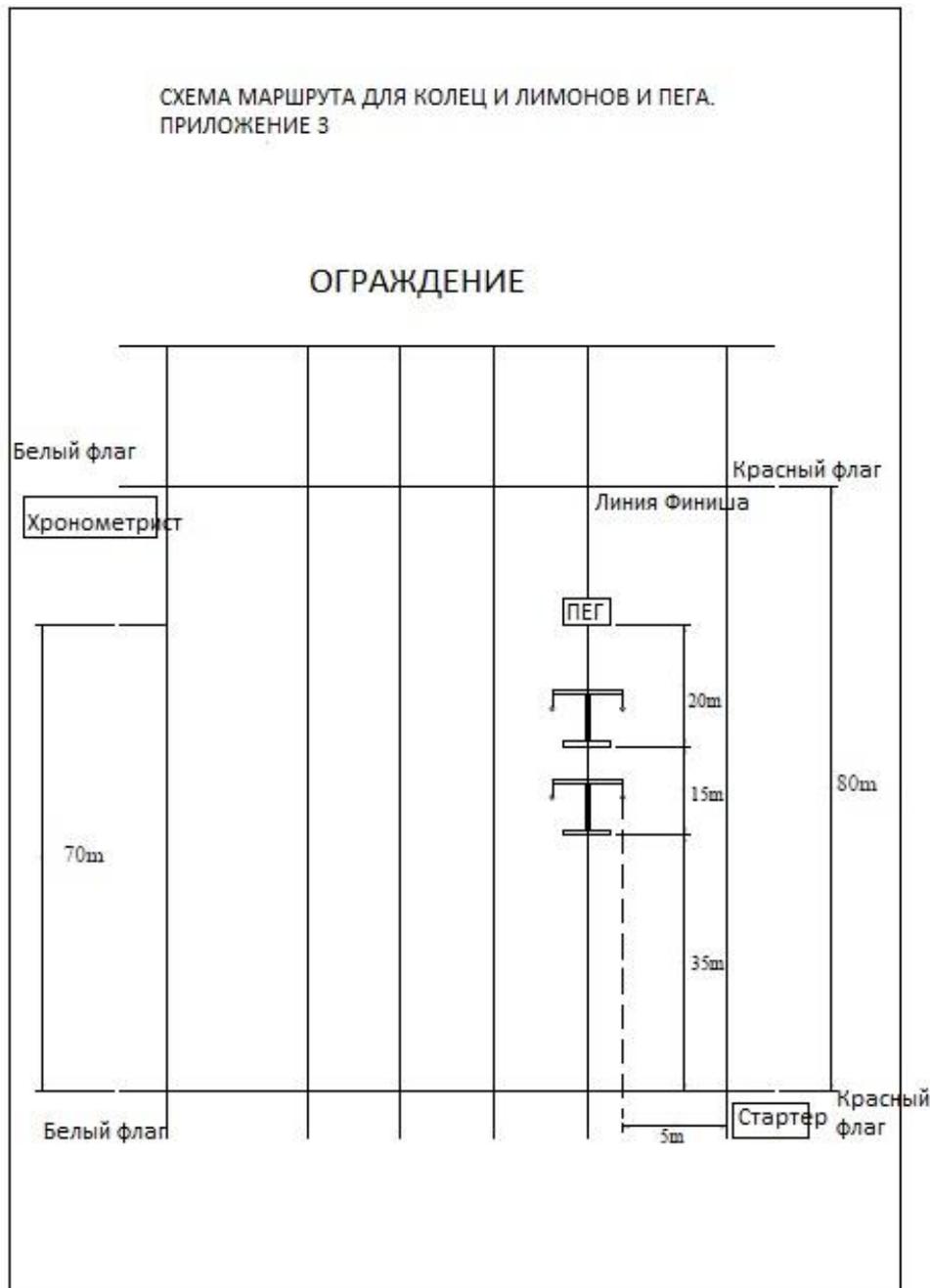
**Статья XVII -11. План маршрута для соревнований «Копье», «Меч»,
соревнований Секции и Полусекции**



Статья XVII -12. План маршрута для соревнований Индийского ряда



Статья XVII -13. План маршрута для соревнований «Копье. Кольца и Пег.»



Статья XVII -14. Схема стойки для крепления лимона и колец

"Г" СХЕМА ДЛЯ ЛИМОНОВ И КОЛЕЦ И ПЕГА. ПРИЛОЖЕНИЕ 4

